

人工节点

- 1. 描述
- 2. 常规设置
- 3. 用户设置
- 4. 高级设置



1. 描述

介绍流程中的人工节点。

人工节点

常规设置 用户设置 高级设置

基本

名称

关联 ?

页面

数据表

节点操作

1	同意	✎	🗑
1	拒绝	✎	🗑

+ 添加

注释

注释



2. 常规设置

设置组	设置项	说明
基本	名称	设置人工节点的名称。
关联	页面	设置流程关联的页面。默认继承流程关联的页面。

	数据表	设置流程关联的数据表。默认继承流程关联的数据表。
节点操作	提交	设置该节点中可执行的操作。
注释	注释	设置人工节点的注释，仅在设计器中用于备注。

节点操作

单击“添加”，在弹出的对话框中新建节点操作。

节点操作

1. 提交	✎ 🗑
1. 作废	✎ 🗑
1. 暂存	✎ 🗑
+ 添加	

节点操作-新建

✕

操作类型

操作名称*

执行操作前保存业务数据

显示备注输入框 ?

显示手写签名框

显示操作的条件 ∨

确定
取消

设置	说明	
行为类型	提交	让流程从当前节点流向下一个节点。通常，填单时叫做提交，审批时叫做批准或同意。
	结束	结束类型包括结束当前分支的任务和结束整个流程两种。由于网关产生多个分支时，结束当前分支的任
	回退	回退流程到指定节点。包括回退到上一节点、回退到开始节点、回退到来源节点。
	取回	支持取回已经提交的任务，仅在下一步审批前可取回。处理人可以在“我的已办”中将办理的单子取回
	调度	可以将流程转移到任意节点。
	委托	将任务委托给其他用户。委托操作只能选择单个用户。

加签

将其他用户添加到当前任务中。加签类型包括前加签、后加签和用户选择加签。

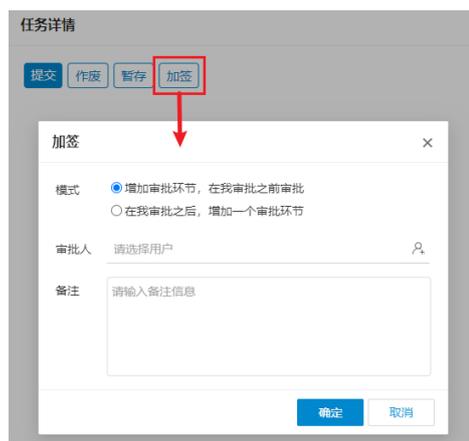
- 前加签指如果您选择加签并且审批人选择了三个用户，当三个用户都审批完提交后，任务就会流转



- 后加签指如果您选择加签并且审批人选择了三个用户，当三个用户都审批完提交后，任务将不会流



- 用户选择加签指当您单击流程命令条中的“加签”按钮时，您可以在弹出的对话框中选择加签模式
 - 增加审批环节，在我审批之前审批
 - 在我审批之后，增加一个审批环节



抄送 当一个流程执行到某个节点，需要通知其他用户时，可以使用该功能创建一个抄送任务，抄送给指定的

暂存 当前页面的业务数据将被存储到数据库中。仅用于保存业务数据，不会流转流程。

自定义 是一个纯粹的面向自定义业务的按钮。通常在流程命令条的前置或后置事件中执行自定义业务逻辑，比

操作名称 设置节点操作的名称。

执行操作前保存业务数据 是否在操作前保存页面上的业务数据。默认不勾选此项。

显示备注输入框	是否显示备注输入框。勾选后，负责人在处理任务时，可通过输入框录入审批意见。
显示手写签名框	<p>是否显示手写签名框。勾选后，负责人在处理任务时，可以在签名框中手写签名。</p> <p>签名后，您可以清除或保存签名。保存签名后，下次就可以使用保存的签名。</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>签名 *</p> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 80px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; font-size: 2em; margin-bottom: 5px;">a b c</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 5px;"> 使用保存的签名 保存签名 清除 </div> </div>
显示操作的条件	设置显示节点操作的过滤条件。

例如，新增一个节点操作“回退”，如下所示。

The image shows a workflow diagram with three nodes: '填单' (Form Filling), '审批' (Approval), and '结束' (End). The '审批' node is highlighted with a blue border. Below the diagram is a '节点操作-新建' (New Node Operation) dialog box. The dialog box contains the following fields:

- 行为类型 (Behavior Type): 回退 (Retract)
- 操作名称* (Operation Name): 回退
- 回退选项 (Retract Option): 回退到上一节点 (Retract to previous node)
- 显示备注输入框 (Show comment input box)
- 显示操作的条件 (Show operation conditions)

At the bottom of the dialog box are two buttons: '确定' (Confirm) and '取消' (Cancel).

在审批操作时，就可以看到新增的回退操作。单击“回退”后，就会按照设置回退到上一节点。

任务详情

同意

拒绝

回退

请假

起始时间

2022-06-01

结束时间

2022-06-02

时长

1

请假原因

有事



3. 用户设置

设置组	设置项	说明
负责人		默认创建的流程，第一个人工节点的负责人为“%Process.Starter%”，即流程的发起人。
处理策略	人员范围	可选择所有负责人、由用户选择一人、由用户选择多人、系统自动选择一人。 <ul style="list-style-type: none">所有负责人：将任务分配给所有符合条件的用户。由用户选择一人：在提交前选择一个用户作为下一个任务的负责人。由用户选择多人：在提交前选择多个用户作为下一个任务的负责人。系统自动选择一人：如果只有一个用户符合负责人的条件，则该用户将被选中。如果有多个用户作为下一个任务的负责人。
	审批方式	可选择抢签/会签。 <ul style="list-style-type: none">抢签：指多个负责人中只要有一个审批通过即可进行后续操作。会签：指所有负责人均需审批通过才可进行后续操作。
	无负责人时	可选择自动通过或结束当前。
自动通过规则	负责人已经参与过	勾选此项，指如果负责人已经处理了其他的节点，则当前节点会自动通过。
	负责人就是提交人	勾选此项，指如果负责人就是提交人，当前节点会自动通过。
	负责人和上一步相同	勾选此项，指如果负责人和上一步相同，当前节点会自动通过。

负责人

人工节点负责人可手动设置，单击“添加负责人”。

负责人 _____

+ 添加负责人

在弹出的“新建”页面中，设置负责人，负责人的类型可选择为用户、角色、组织、基于组织查找和连续多级。

新建 ×

负责人 _____

类型 👤 用户

用户* 👤 用户

其他 👤 角色

注释 🏢 组织

👤 基于组织查找

📄 连续多级

连续多级：先选择基于用户和组织角色，再选择审批端点。审批终点包括：

- 不超过[基于用户]所在节点向上第N级：

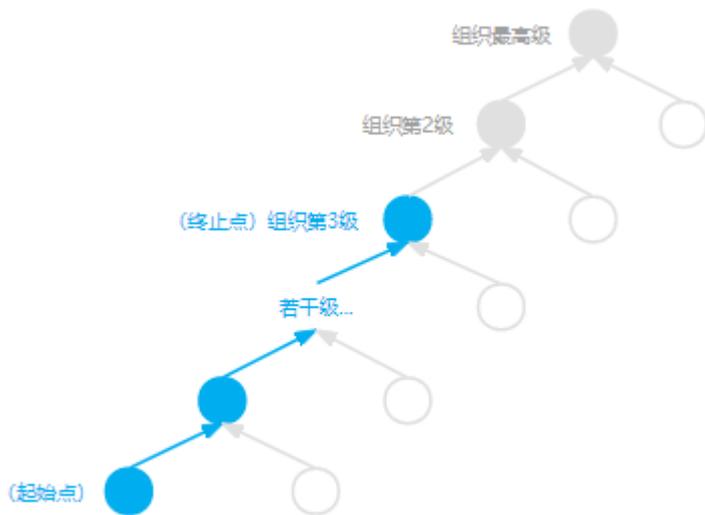
如果选择此项，级数为第3级，会基于当前用户在组织结构中向上找3级，若某一级没有人，则审批者就会少一人，不会找第4级的人。



动态向上查找负责人到 第3级

- 不超过[组织结构]的第N级：

如果选择此项，级数为第3级，会从组织结构从上往下排除两级，剩余的作为审批者。



组织结构中的 第3级



4. 高级设置

设置组	设置项	说明
数据权限	添加流程关联的数据表的数据权限。	
事件	任务创建时	设置任务创建时的命令。
	任务完成时	设置任务完成时的命令。
	节点进入时	设置节点进入时的命令。
	节点离开时	设置节点离开时的命令。
	无负责人时	设置无负责人时的命令。
超时设置	基本设置	设置超时设置的名称。
	到期时间	类型可选择为从任务创建时开始计算或指定日期。 <ul style="list-style-type: none"> 选择类型为从任务创建时开始计算时，需要设置到期时长，时长单位可选择分、时、天。 选择类型为指定日期时，需要设置指定日期，可以直接输入或单击来选择数据表、关键字、变量。
	超时操作	设置超时操作，可设置提前的时间、执行次数及执行的命令。
	其他	设置超时设置的注释，仅在设计器中用于备注。

数据权限

选择流程关联的数据表后，可设置数据表中字段的可读/可写权限，并设置符合权限的条件。

数据表

名称	<input checked="" type="checkbox"/> 可读	<input checked="" type="checkbox"/> 可写
ID	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
起始时间	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
结束时间	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
请假原因	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

符合权限的条件

关系	左括号	字段	操作	值	右括号
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	等于 <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

确定

取消