

添加命令类型插件检查器

- 1. 描述
- 2. 添加命令类型插件检查器



1. 描述

为了确保命令类型插件的属性值是有效的，插件应该实现ICommandChecker接口。



2. 添加命令类型插件检查器

下面的示例中使用了ICommandChecker：


```

[Designer("SendWeChatCommand.SendWeChatCommandDesigner, SendWeChatCommand
")]
public class SendWeChatCommand : Command
{
    public string ToPersonID
    {
        get; set;
    }
    [FormulaProperty(true)]
    public object Content { get; set; }
}


public class SendWeChatCommandDesigner:
CommandDesigner<SendWeChatCommand>, ICommandChecker
{
    public IEnumerable<ForguncyErrorInfo>
CheckCommandErrors(IBuilderCommandContext context)
    {
        if (string.IsNullOrEmpty(this.Command.ToPersonID))
        {
            yield return new ForguncyErrorInfo()
            {
                Message = "The person id can't be empty.",
                ErrorType = ForguncyErrorType.Error
            };
        }
        if (this.Command.Content == null ||
object.Equals(this.Command.Content, ""))
        {
            yield return new ForguncyErrorInfo()
            {
                Message = "The content can't be empty.",
                ErrorType = ForguncyErrorType.Warning
            };
        }
    }
}

```

重新构建工程并重启设计器，选择单元格设置为按钮类型，设置命令为刚创建的“SendWeChatCommand”，并设置内容为页面上的单元格，如下：


选择命令:  SendWeChatCommand

ToPersonID

Content 

运行页面后检查错误如下：

错误列表

	错误位置	信息
	页面1->I2->命令->SendWeChatCommand	The person id can't be empty.

[回到顶部](#)