

# 如何使插件的属性有序排列

- 1. 描述
- 2. 更改插件属性的顺序



## 1. 描述

在默认情况下，属性的顺序是定义属性的顺序。如果您想改变顺序，可为每个属性添加OrderWeight特性，OrderWeight特性中的值越大，其位置越靠后。



## 2. 更改插件属性的顺序

您可以为每个属性添加OrderWeight特性，OrderWeight特性中的值越大，其位置越靠后。如下图所示。

```
namespace MyDateCellType
{
    [Designer("MyDateCellType.MyDateCellTypeDesigner, MyDateCellType")]
    [Icon("pack://application:,,,/MyDateCellType.component/Resources/Icon.png")]
    0 个引用
    public class MyDateCellType : CellType, ICommandCellType
    {
        0 个引用
        public override string ToString()
        {
            return "LayDate";
        }
        [OrderWeight(1)]
        0 个引用
        public DateMode DateMode
        {
            get;set:
        }
        [OrderWeight(2)]
        0 个引用
        public List<Command> CommandList { get; set; }

        0 个引用
        public CommandExcuteKind CommandExcuteKind
        {
            get
            {
                return CommandExcuteKind.OnValueChanged;
            }
        }

        0 个引用
        List<Command> ICommandCellType.CommandList { get => throw new NotImplementedException(); set => throw new NotImplementedException(); }
    }
    1 个引用
    public enum DateMode
    {
        Date,
        Time,
        DateTime
    }
}
```

重建项目并重新启动forguncy设计器，项目顺序变更如下：

|  |                             |
|--|-----------------------------|
|  | DateMode                    |
|  | Date                        |
|  | <a href="#">CommandList</a> |

[回到顶部](#)