

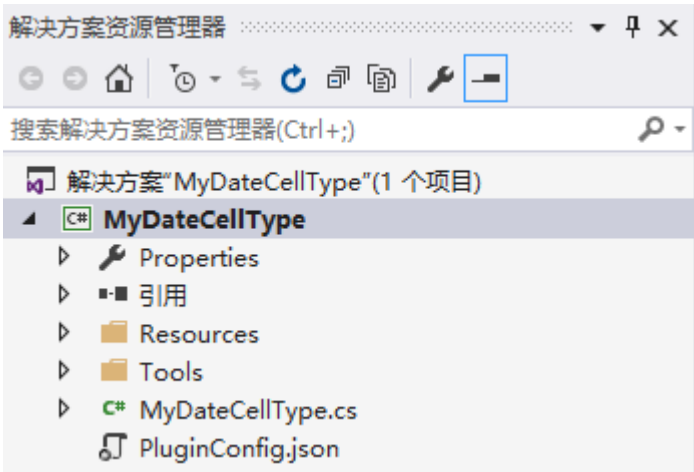
在插件中增加属性

- 1. 描述
- 2. 在插件中增加属性



1. 描述

先使用插件模板生成工具创建一个插件工程。假如插件名为“MyDateCellType”，插件类型为单元格类型。下面以这个插件举例，来说明如何增加属性。



查看完整代码请参见<https://gitee.com/huozige-china/my-date-cell-type>。



2. 在插件中增加属性

操作步骤

1

打开“MyDateCellType.cs”文件，添加DateMode属性的C#代码。

```
namespace MyDateCellType
{
    [Designer("MyDateCellType.MyDateCellTypeDesigner, MyDateCellType")]

    [Icon("pack://application:,,,/MyDateCellType;component/Resources/Icon.png")]
    public class MyDateCellType : CellType
    {
        public DateMode DateMode
        {
            get; set;
        }
    }
    public enum DateMode
    {
        Date,
        Time,
        DateTime
    }
}
```

2

在“MyDate.js”文件中，基于设计器的元数据，使用laydata.js生成日期类型。

```

var MyDateCellType = (function (_super) {
    __extends(MyDateCellType, _super);
    function MyDateCellType() {
        return _super !== null && _super.apply(this, arguments) || this;
    }

    MyDateCellType.prototype.createContent = function () {
        var container = $("<div id='" + this.id + "'></div>");
        var innerContainer = $("<input type='text' id='myDateCellType_"
+ this.id + "'/>");
        innerContainer.css("outline", "none");
        container.append(innerContainer);
        return container;
    }

    MyDateCellType.prototype.onLoad = function () {
        var type = this.getLayDateType();
        laydate.render({
            elem: '#myDateCellType_' + this.id,
            type: type
        });
    }

    MyDateCellType.prototype.getLayDateType = function () {
        var element = this.cellElement;
        var cellTypeMetaData = element.CellType;
        var type = "date";
        if (cellTypeMetaData.DateMode == DateMode.Time) {
            type = "time";
        } else if (cellTypeMetaData.DateMode === DateMode.DateTime) {
            type = "datetime";
        }
        return type;
    }

    return MyDateCellType;
})(Forguncy.CellTypeBase);

var DateMode = {
    Date: 0,
    Time: 1,
    DateTime: 2
}

// Key format is "Namespace.ClassName, AssemblyName"
Forguncy.CellTypeHelper.registerCellType("MyDateCellType.MyDateCellType,
MyDateCellType", MyDateCellType);

```

3

下载laydate.js文件压缩包，并将其中的theme文件夹及js文件复制到Resources文件夹下。下载地址为<http://www.layui.com/laydate/>。

4

打开Resource文件夹，将laydate.js文件属性中的“复制到输出目录”规则修改为“如果较新则复制”。

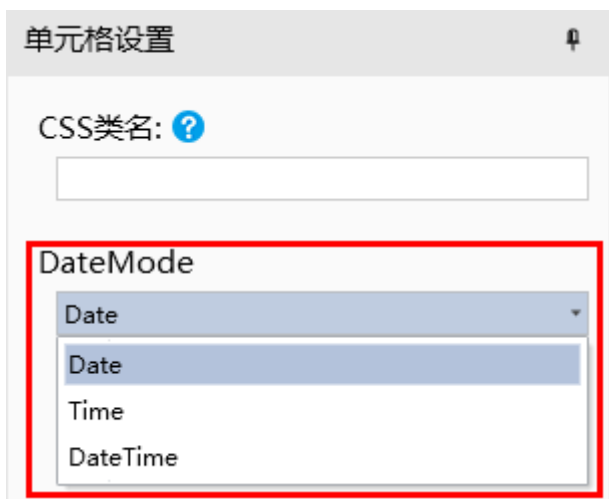
5

编辑PluginConfig.json文件，将laydate.js和theme\\default\\laydate.css文件添加到其中。

```
{
  "assembly": [
    "MyDateCellType.dll"
  ],
  "javascript": [
    "Resources/MyDateCellType.js",
    "Resources\\laydate.js"
  ],
  "css": [ "Resources\\theme\\default\\laydate.css" ],
  "image": "Resources/PluginLogo.png",
  "description": "please edit description here",
  "name": "MyDateCellType",
  "pluginType": "cellType",
  "guid": "b6cb944a-0472-410a-9a4e-3aa28c4d7960",
  "version": "1.0.0.0",
  "dependenceVersion": "6.0.102.0"
}
```

结束

运行工程，并重启设计器，在设计器中选择单元格，设置其单元格类型为“MyDateCellType”，即可看到自定义属性“DateMode”。



[回到顶部](#)