

# 调试Schedule API

- 1. 描述
- 2. 调试服务端自定义Schedule API
- 3. 修改代码后再次调试



## 1. 描述

定义一个在服务器端定时执行的方法。Schedule API可以接受两个参数，分别是开始时间和每次执行的时间间隔，如果没有指定开始时间表示服务器启动时立即开始。

本节介绍如何调试服务端自定义Schedule API。



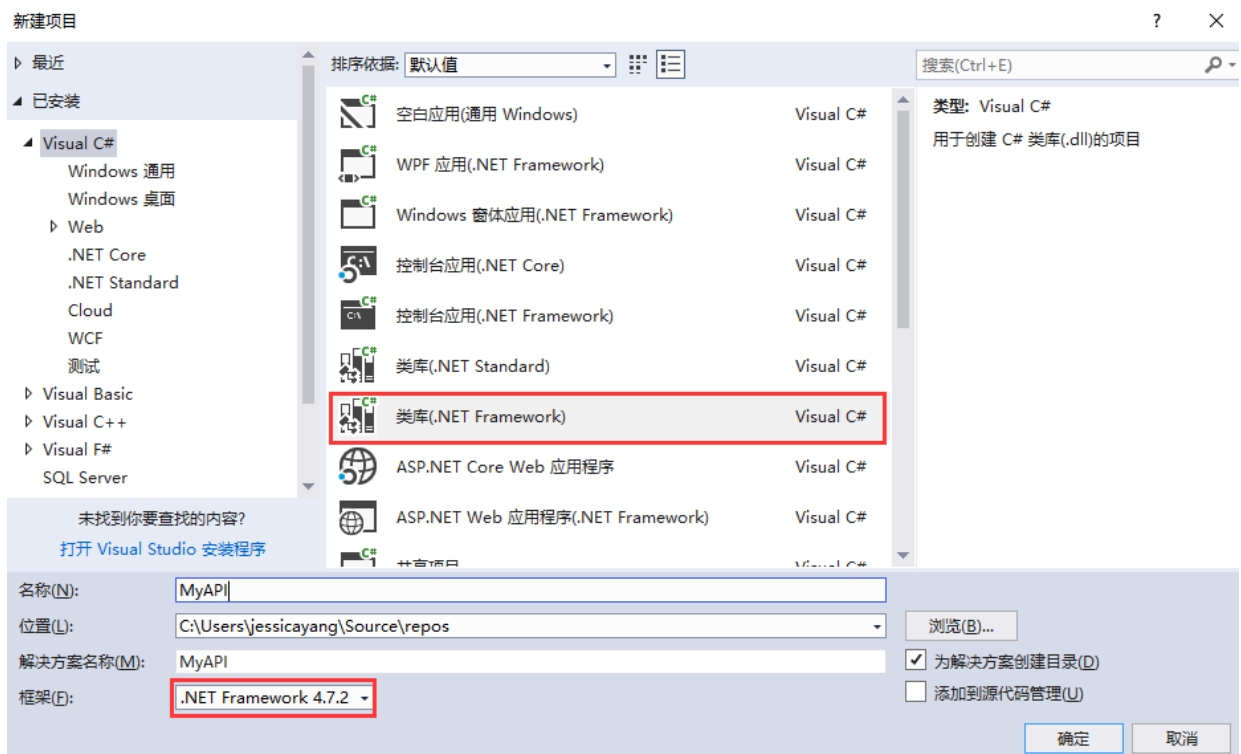
## 2. 调试服务端自定义Schedule API

下面的示例中为您介绍如何调用并调试服务器端的Schedule函数。

### 操作步骤

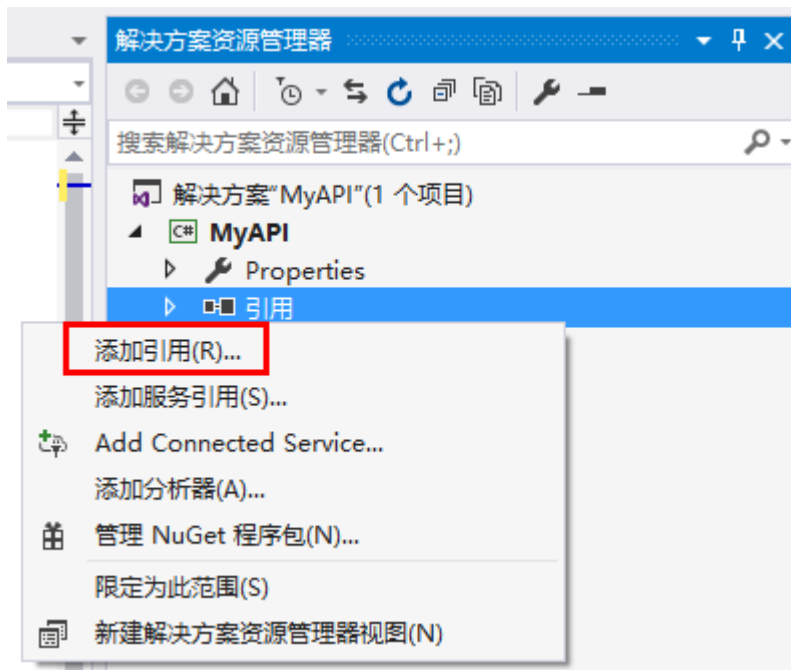
1

在Visual Studio中创建类库项目。设置项目的Framework框架为.NET Framework 4.7.2，如下图所示。



2

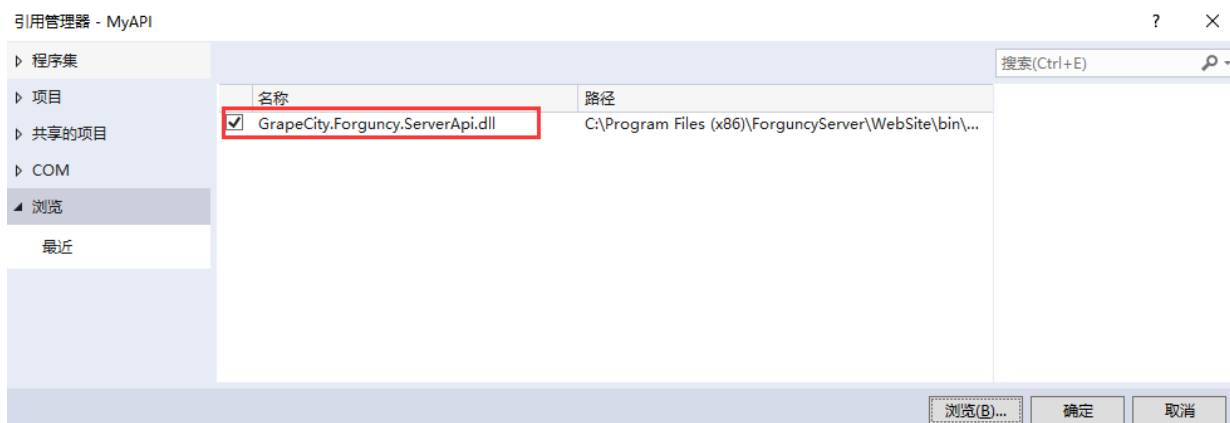
在解决方案资源管理器下，右击“引用”，选择“添加引用”。



3

单击“浏览”，在活字格的安装目录下找到“GrapeCity.Forguncy.ServerApi.dll”文件并将其添加为该工程的引用。

- 如果安装活字格服务端时，安装目录为默认目录，则此文件的路径为：
  - Windows系统为32位操作系统：C:\Program Files\ForguncyServer\Website\bin
  - Windows系统为64位操作系统：C:\Program Files (x86)\ForguncyServer\Website\bin
- 如果安装活字格服务端时，安装目录为自定义路径，则此文件的路径为“自定义路径\ForguncyServer\Website\bin”。



4

在Class1.cs文件中输入代码。

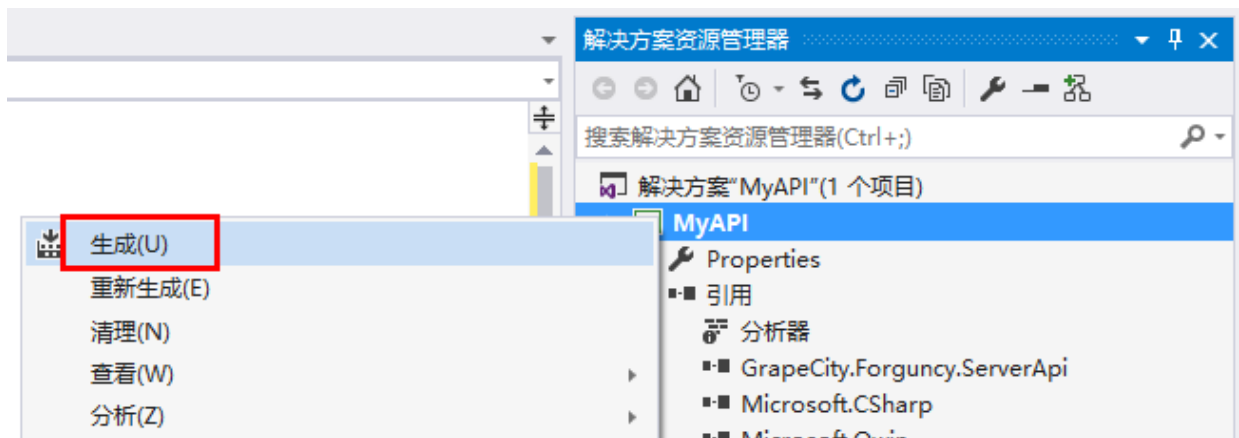
```

public class SampleApi : ForguncyApi
{
    [ScheduleApi("0:0:20")]
    public void SendMail()
    {
        //
        var to = "example1@example.com";
        //SendEmail
        var errorMessage =
this.EmailSender.SendEmail("examplefrom@example.com", to, "",
"<h1></h1><p></p>");
        if (string.IsNullOrEmpty(errorMessage))
        {
            //
        }
        else
        {
            //
        }
    }
}

```

5

在解决方案资源管理器中，右击解决方案，在右键菜单中选择“生成”，生成dll文件。



6

编译完成后，把对应的编译结果上传到活字格设计器。

在活字格设计器，选择“文件->设置->自定义Web Api”，单击“上传Web Api Assembly”。

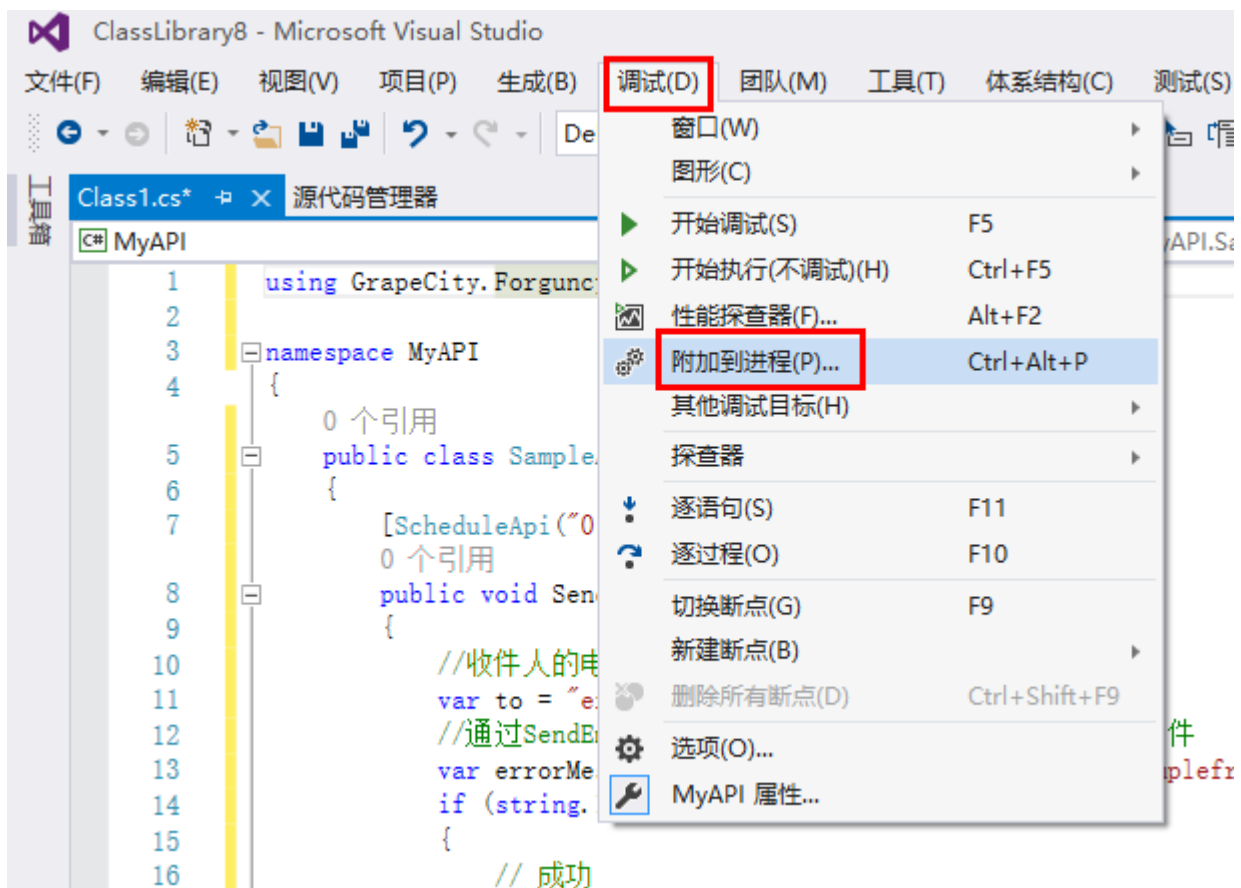


上传完成后，可以看到设计器中会把包含的Api显示在界面上，并提示调用的方法。

7

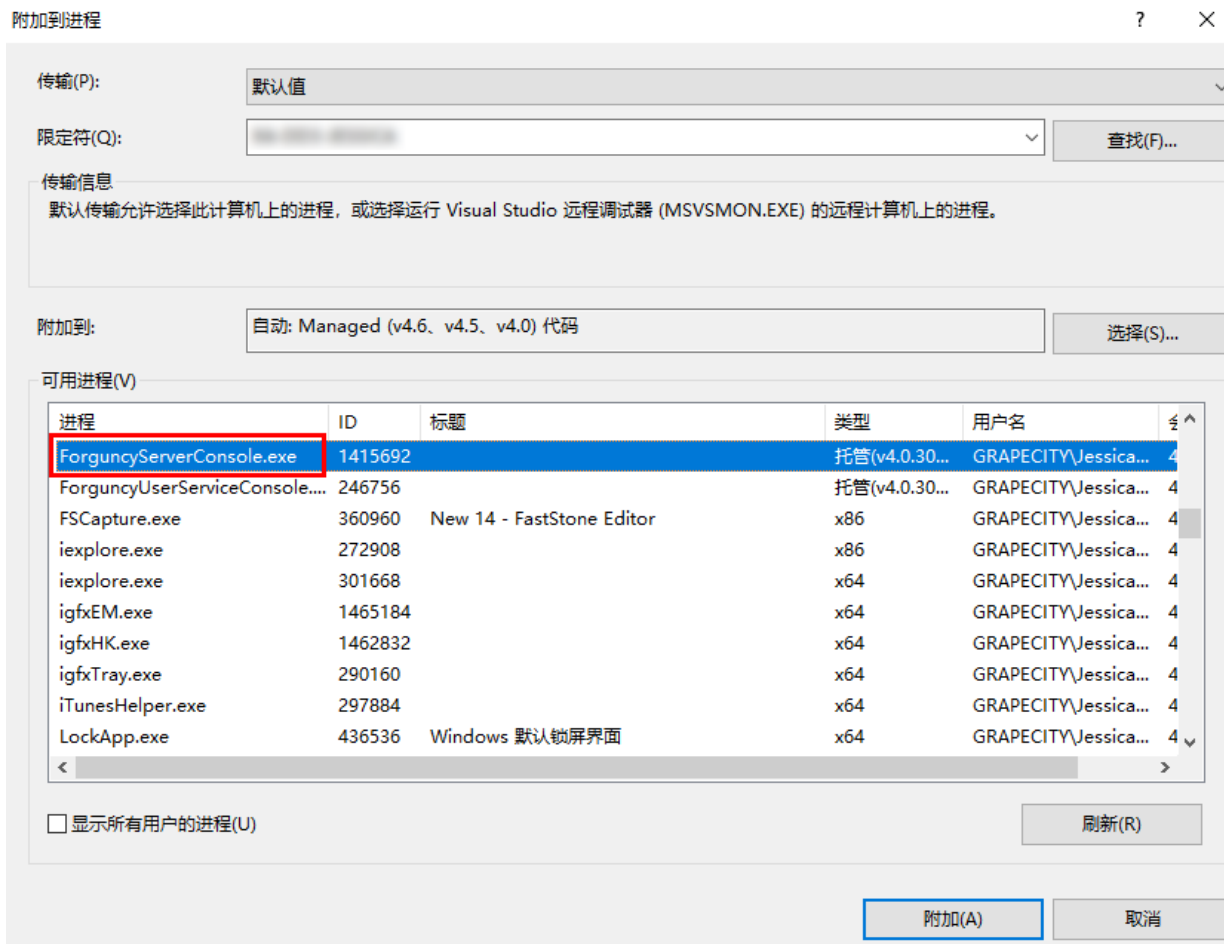
运行应用，服务端自定义API就会随着网站一起运行。

打开Visual Studio，选择“调试->附加到进程”。



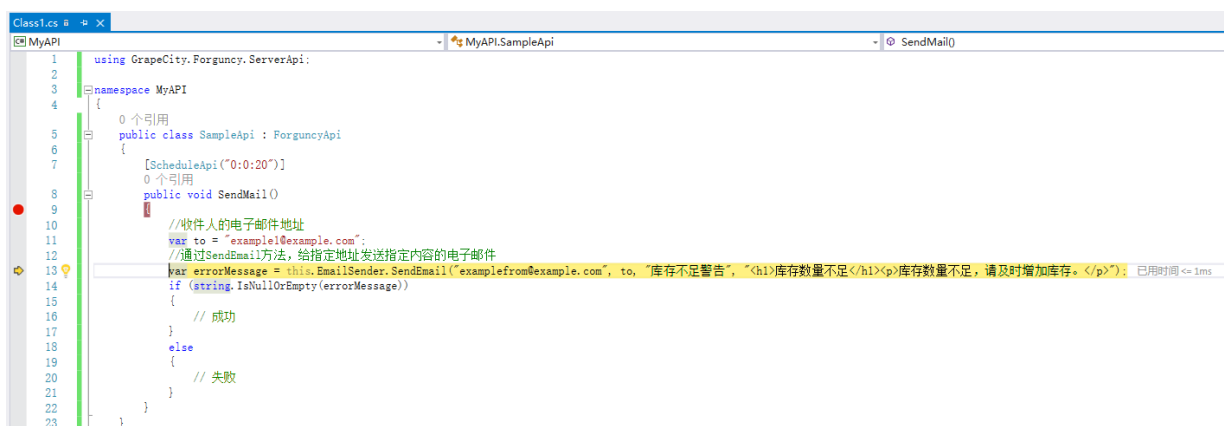
8

在弹出的对话框中，找到并选择ForguncyServerConsole.exe进程，单击“附加”。



此时Visual Studio就进入了调试状态，Schedule Api对应的函数会被定时调用。直接在函数里加断点每隔一段时间，函数就会被调用，触发断点。

调试时，不要把间隔时间设置的太长，导致断点一直不被触发；也不要把断点时间设置的太短，导致还没有调试完成时，下一次调用又被触发。通常设置为20秒左右为佳。调试完成后，如果确定没有问题，再将间隔时间调回到业务需求的时间，如一天、一周等。



结束



### 3. 修改代码后再次调试

代码很难一次编写的完全正确，如果修改代码，需要执行以下步骤：

1. 修改代码。
2. 编译工程。
3. 在活字格设计器中删除之前的dll文件。
4. 上传新的dll文件。

5. 运行活字格应用程序。
6. 通过Visual Studio的“调试->附加到进程”重新附加到ForguncyServerConsole.exe进程上。
7. 打断点调试。
8. 如果还需要修改代码回到第一步，直到修正所有问题。

[回到顶部](#)