

# 调试Get API

- 1. 描述
- 2. 调试服务端自定义Get API
- 3. 修改代码后再次调试



## 1. 描述

定义一个可以通过Get请求访问的Web API，当通过HTTP的GET调用方法时，可以通过ServerApi的Context属性获取请求的详细信息。

Context属性是Asp.net Core的HttpContext类型，通过Request属性可以获取HTTP请求的全部信息。

本节介绍如何调试服务端自定义Get API。



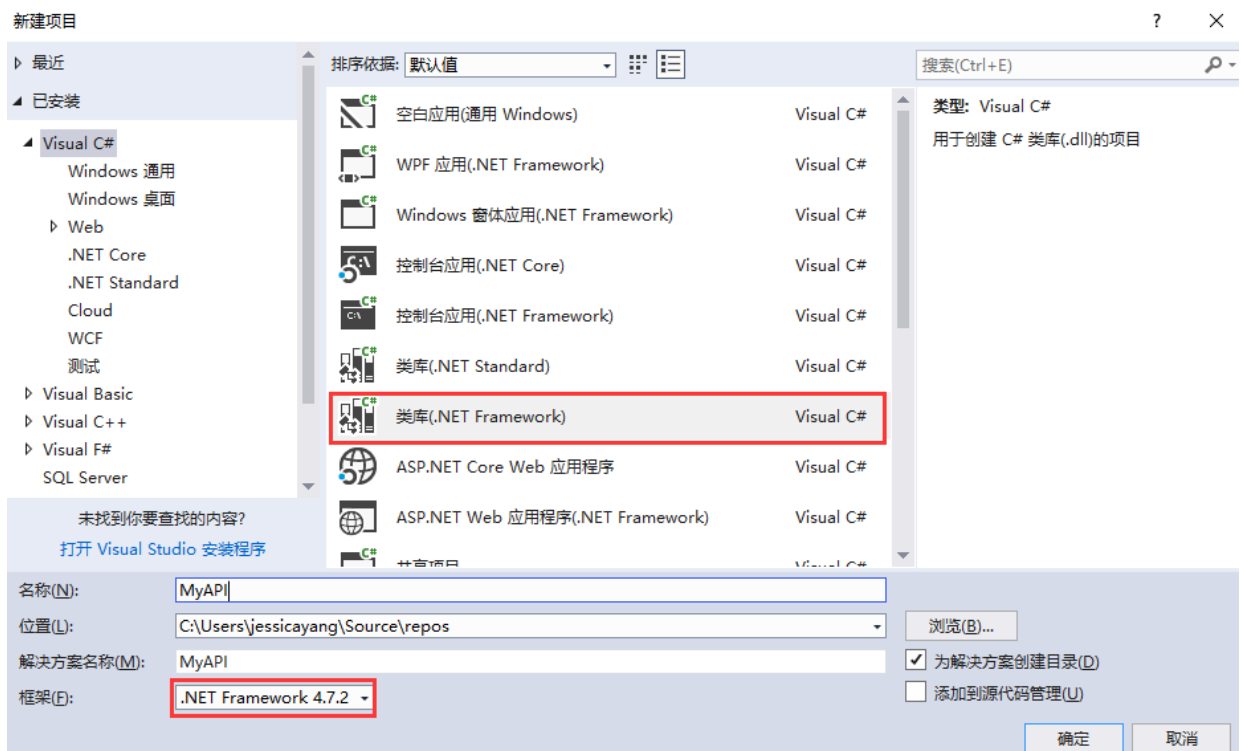
## 2. 调试服务端自定义Get API

下面详细介绍调试Get Api的操作步骤。

### 操作步骤

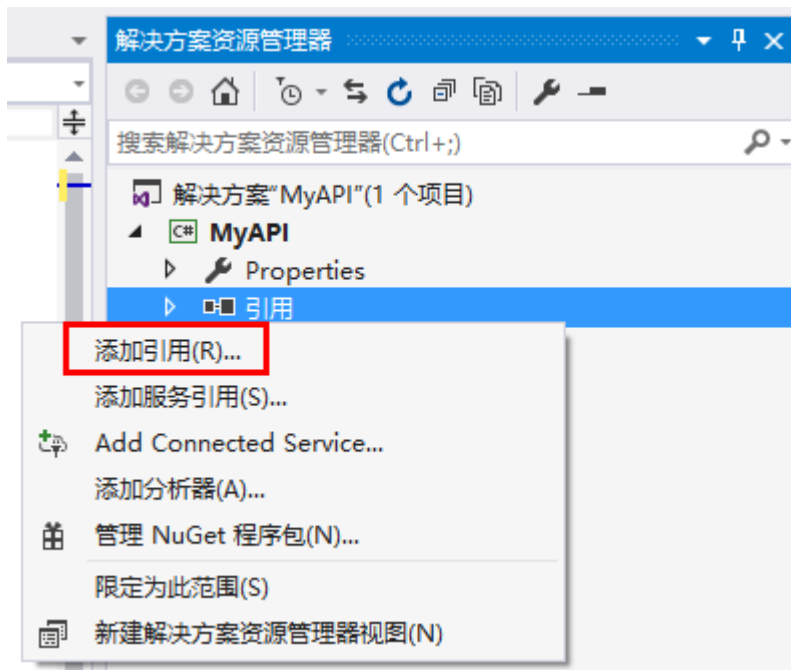
1

在Visual Studio中创建类库项目。设置项目的Framework框架为.NET Framework 4.7.2，如下图所示。



2

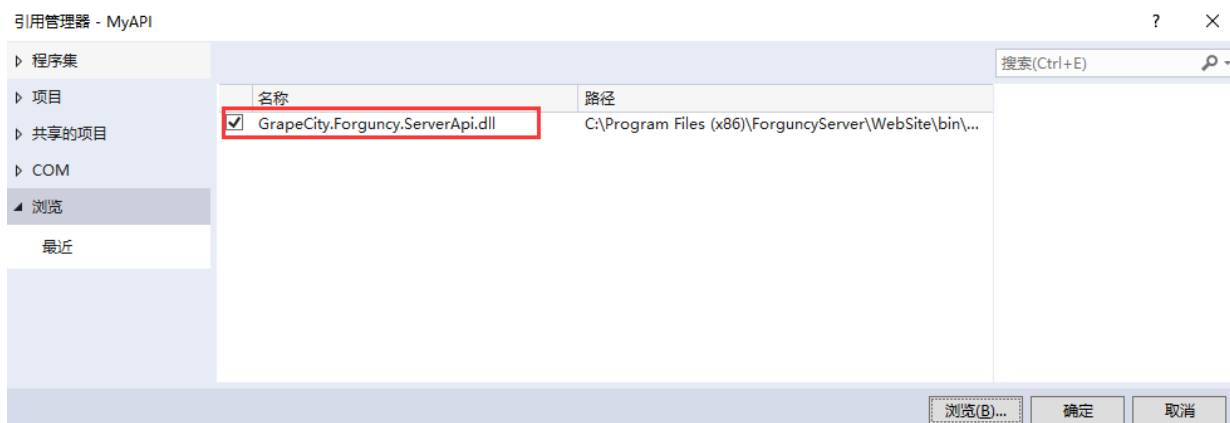
在解决方案资源管理器下，右击“引用”，选择“添加引用”。



3

单击“浏览”，在活字格的安装目录下找到“GrapeCity.Forguncy.ServerApi.dll”文件并将其添加为该工程的引用。

- 如果安装活字格服务端时，安装目录为默认目录，则此文件的路径为：
  - Windows系统为32位操作系统：C:\Program Files\ForguncyServer\Website\bin
  - Windows系统为64位操作系统：C:\Program Files (x86)\ForguncyServer\Website\bin
- 如果安装活字格服务端时，安装目录为自定义路径，则此文件的路径为“自定义路径\ForguncyServer\Website\bin”。



4

在Class1.cs文件中输入代码。

```

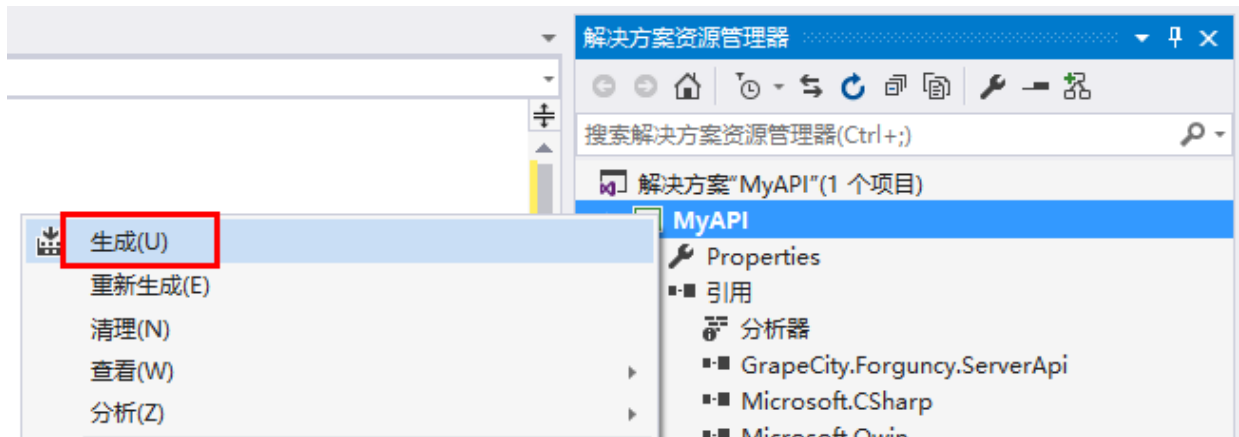
public class MyApi : ForguncyApi
{
    [Get]
    public void TestGetApi()
    {
        //URL
        var name =
this.Context.Request.Query["name"].FirstOrDefault();
        var age =
this.Context.Request.Query["age"].FirstOrDefault();

        //1
        this.DataAccess.AddTableData("1", new Dictionary<string,
object> { { "", name }, { "", age } });
    }
}

```

5

在解决方案资源管理器中，右击解决方案，在右键菜单中选择“生成”，生成dll文件。



6

编译完成后，把对应的编译结果上传到活字格设计器。

在活字格设计器，选择“文件->设置->自定义Web Api”，单击“上传Web Api Assembly”。

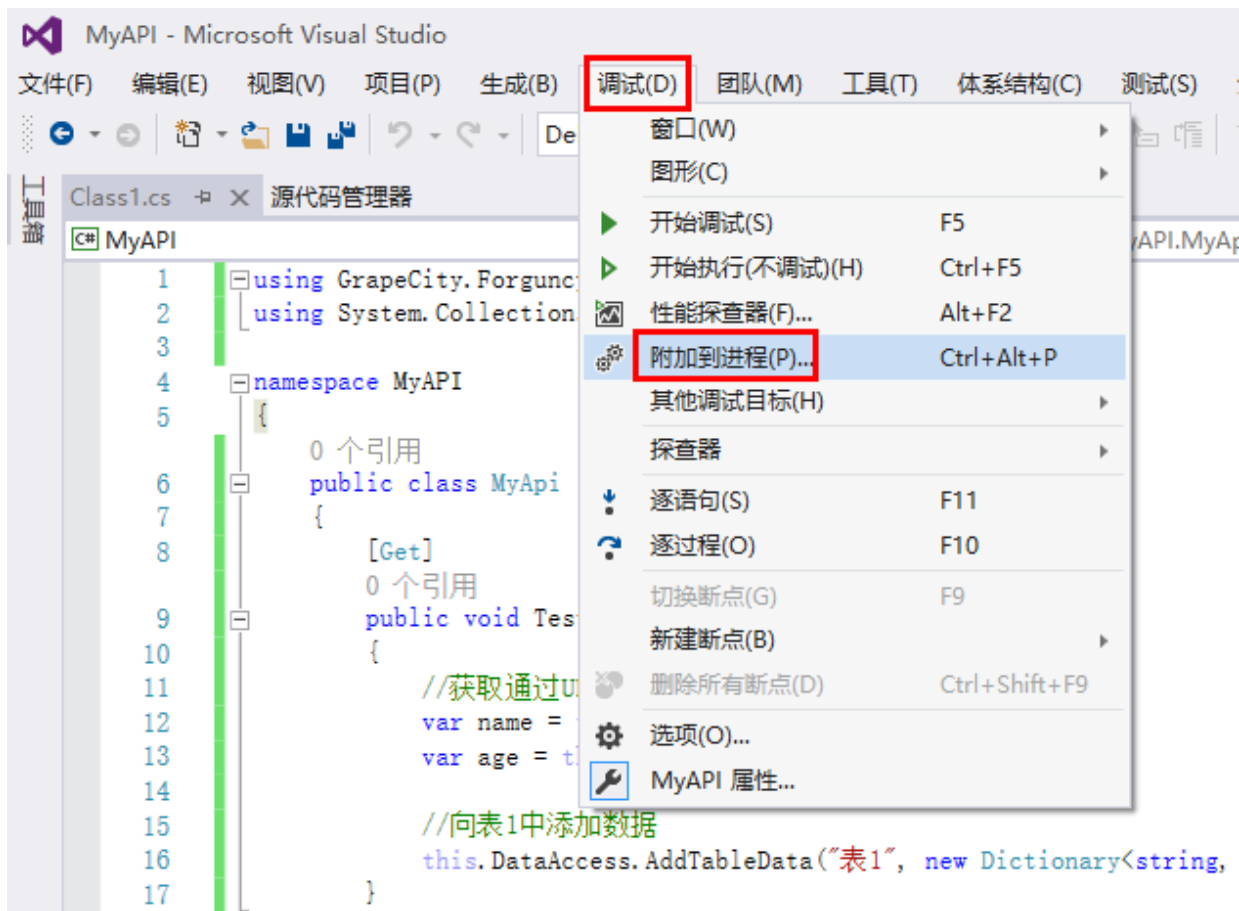


上传完成后，可以看到设计器中会把包含的Api显示在界面上，并提示调用的方法。运行应用，服务端自定义API就会随着网站一起

运行。

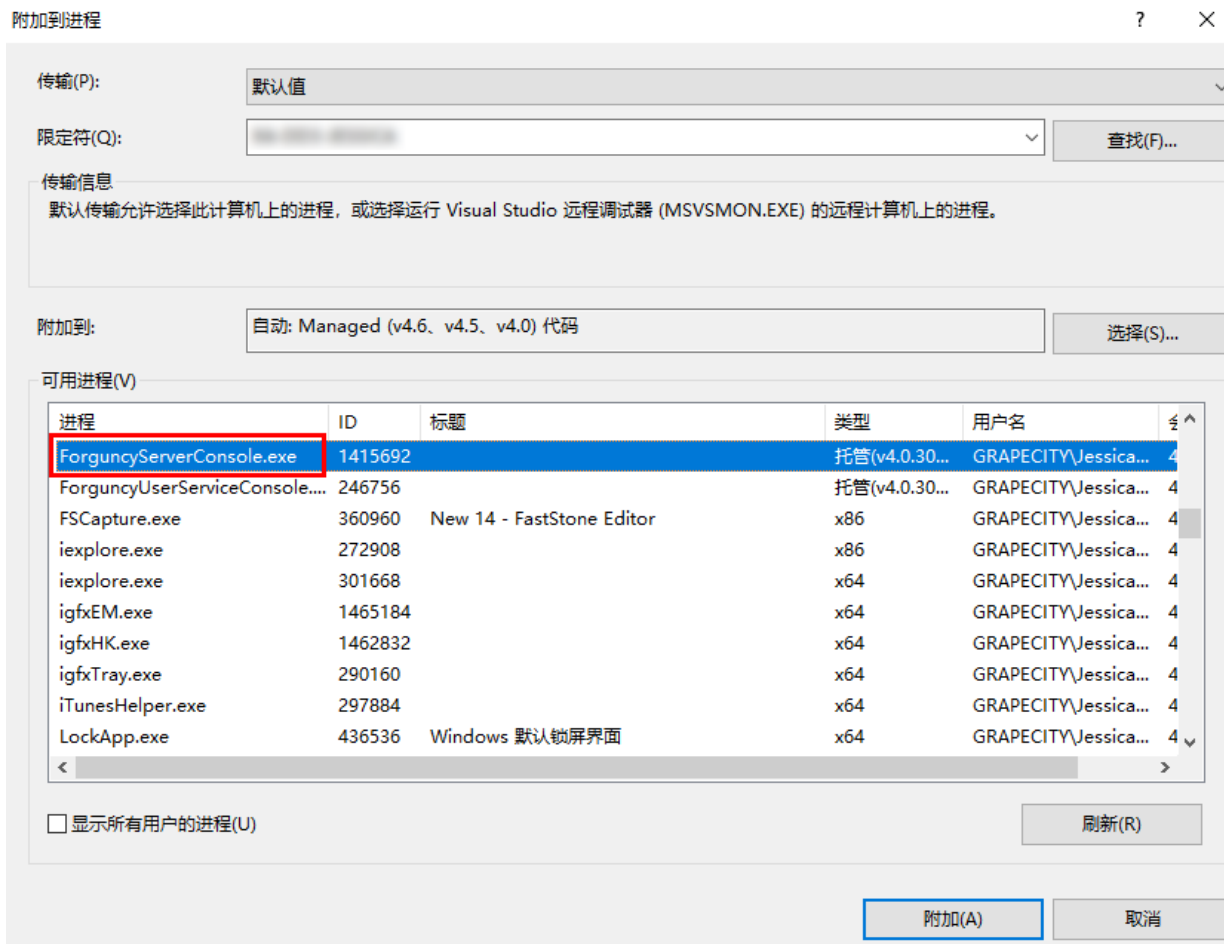
7

打开Visual Studio，选择“调试->附加到进程”。



8

在弹出的对话框中，找到并选择ForguncyServerConsole.exe进程，单击“附加”。

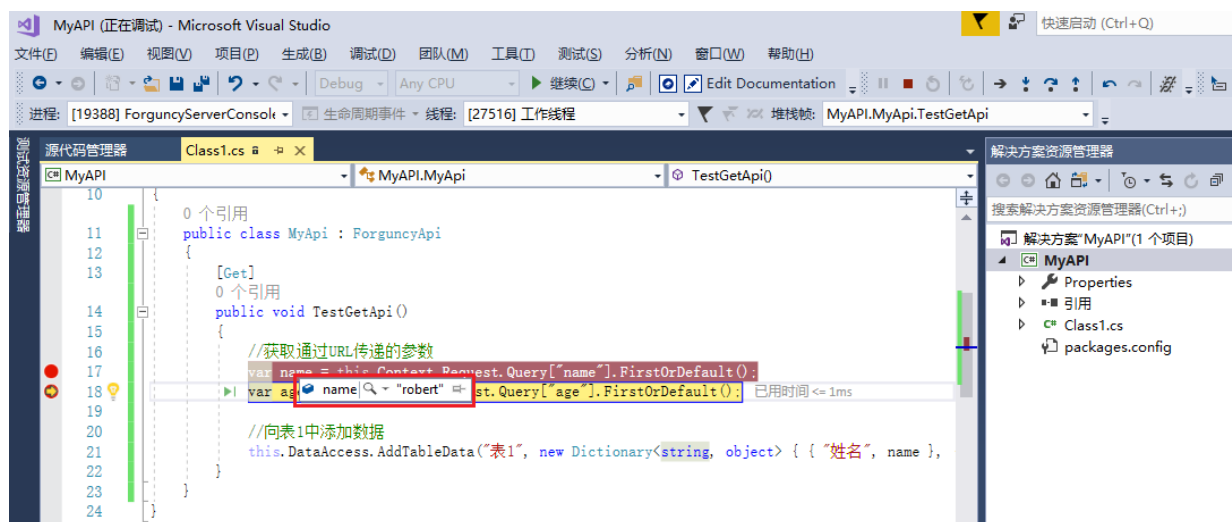


此时Visual Studio就进入了调试状态。

HTTP的Get请求可以通过在浏览器中输入URL地址直接发出。参数通过URL中问号（？）后边的部分传递。

在TestGetApi 函数里打个断点，在浏览器中输入网址后按回车键访问“http://localhost:61725/customapi/myapi/testgetapi?name=robert&age=23”，就会跳转到Visual Studio，此时您就可以在Visual Studio里单步调试代码。

通过Context.Request.Query属性，可以获取URL中的参数。



结束



### 3. 修改代码后再次调试

代码很难一次编写的完全正确，如果修改代码，需要执行以下步骤：

1. 修改代码。
2. 编译工程。
3. 在活字格设计器中删除之前的dll文件。
4. 上传新的dll文件。
5. 运行活字格应用程序。
6. 通过Visual Studio的“调试->附加到进程”重新附加到ForguncyServerConsole.exe进程上。
7. 打断点调试。
8. 如果还需要修改代码回到第一步，直到修正所有问题。

[回到顶部](#)