

# Toolbar元素

C1ToolBar 是一个容器控件，它可以包含其他的控件，如按钮，复选按钮，文本框，下拉菜单，拆分按钮和分隔符，C1ToolBar 提供七种不同的对象类型以支持各种各样类型的控件：C1ToolBarButton, C1ToolBarDropDown, C1ToolBarGroup, C1ToolBarSplitButton, C1ToolBarStrip, C1ToolBarTabItem, C1ToolBarToggleButton。

## Toolbar分组

C1ToolBarGroup 对象定义了一组工具栏元素，C1ToolBarGroup 可以包含以下工具栏控件：C1ToolBarButton, C1ToolBarToggleButton, C1ToolBarDropDown和 C1ToolBarSplitButton。  
当您添加工具栏项到C1ToolBarGroup，则子项会被分组到矩形框中，如下图：



C1ToolBarGroups典型用于用户一组相互独立的功能，这就是说，一个组按钮仅表示一个功能且只能在某个时刻启动。  
在C1ToolBarGroup 中控件(C1ToolBarButtons和C1ToolBarToggleButtons)的图像可以通过使用GroupSizeDefinitions类制定尺寸的大，中或小。  
GroupSizeDefinition 定义了控件尺寸的大中小，以及C1ToolBarGroup中按钮文档的位置，如果设置为“large”，此时在组中的所有控件(C1ToolBarButtons 和 C1ToolBarToggleButtons)可以从LargeImageSource属性获取图像资源及将LabelTitle属性中的文本值置于图像下方，如果设置为“meidum”，此时在组中的所有控件(C1ToolBarButtons 和 C1ToolBarToggleButtons)可以从SmallImageSource属性获取图像资源及将LabelTitle属性中的文本值置于图像右边，如果设置为“small”，此时在组中的所有控件(C1ToolBarButtons 和 C1ToolBarToggleButtons)可以从SmallImageSource属性获取图像资源且不显示文本信息。  
例：例： 带有带有C1ToolBarStrip 的C1ToolBarGroup，，C1ToolBarStrip 包含包含C1ToolBarButtons

```
XAML

</cl:C1ToolBarGroup>
<cl:C1ToolBarGroup Header="Font">
  <cl:C1ToolBarStrip>
    <cl:C1ToolBarToggleButton LabelTitle="Bold" />
    <cl:C1ToolBarToggleButton LabelTitle="Italic" /> <cl:C1ToolBarToggleButton LabelTitle="Underline" />
  </cl:C1ToolBarStrip>
</cl:C1ToolBarGroup>
```

C1ToolBarGroup 包含以下属性：

Property	Definition
FocusBrush	获取或设置一个指定集合索引的项。
GroupSizeDefinitions	获取或设控件中选定项的模块。
Header	获取或设置工具栏分组的标题。
MouseOverBrush	获取或设置画笔用以高亮控件，当鼠标悬置于控件上方时。
PressedBrush	获取或设置画笔用以绘制一个按钮，当它被按压时。
ShowDialogLauncher	获取或设置对话框启动的可见性。

## Toolbar按钮

C1ToolBarButton 对象定义了一个工具栏按钮，可以包含本文，图像或者文本和图像，通过设置C1ToolBarButton.LabelTitle 属性来更改文本，以及C1ToolBarButton对象的LargeImageSource或SmallImageSource 来更改图像。  
按钮可以使用C1ToolBarItems 集合编辑器在运行时添加，也可以使用C1ToolBarItemCollection 集合中的C1ToolBarItemCollection.Add或者

CIToolBarItemCollection.Remove方法编码实现，又或者通过XAML编码实现。  
CIToolBarButton 包含以下特有属性：

Property	Definition
LabelText	获取或设置控件标签的标题。
LargeImageSource	获取或设置控件的大图像资源。
MouseOverBrush	获取或设置画笔用以高亮控件，当鼠标悬置于控件上方时。
PressedBrush	获取或设置画笔用以绘制一个按钮，当它被按压时。
SmallImageSource	获取或设置控件的小图像资源。

## Toolbar下拉菜单

CIToolbarDropDown 控件代表在CIToolbarStrip中的一个下拉按钮，当它被点击时会弹出Content 属性面板或者通过设置Menu 属性的上下文菜单，一个下拉按钮为用户提供一系列选项，当您点击CIToolBarDropDown 按钮时，Click 事件将被触发，下拉列表同时会出现。

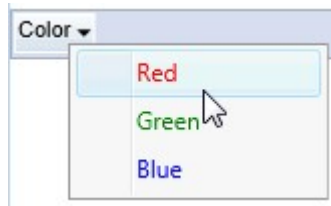


例例 1：带有弹出堆叠面板的下拉菜单，面板中包含按钮。带有弹出堆叠面板的下拉菜单，面板中包含按钮。

```
XAML
<c1:CIToolbarDropDown Padding="2" Header="Color">
  <c1:CIToolbarDropDown.Content>
```

```
<StackPanel Margin="2" Orientation="Horizontal">
  <Button Margin="2" Content="Red" Foreground="Red" />
  <Button Margin="2" Content="Green" Foreground="Green" /> <Button Margin="2" Content="Blue" Foreground="Blue" />
</StackPanel>
</c1:CIToolbarDropDown.Content>
</c1:CIToolbarDropDown>
```

例例 2：带有弹出菜单的下拉菜单带有弹出菜单的下拉菜单



```
XAML
<c1:CIToolbar Name="c1Toolbar1" Margin="0,127,0,160">
  <c1:CIToolbarDropDown Padding="2" Header="Color">
    <c1:CIToolbarDropDown.ContextMenu>
      <ContextMenu>
        <MenuItem Foreground="Red" Header="Red" IsCheckable="True" />
        <MenuItem Foreground="Green" Header="Green" IsCheckable="True" /> <MenuItem Foreground="Blue" Header="Blue" IsCheckable="True" />
      </ContextMenu>
    </c1:CIToolbarDropDown.ContextMenu>
  </c1:CIToolbarDropDown>
</c1:CIToolbar></c1:CIToolbarDropDown>
```

CIToolBarDropDown 包含下述特有属性：

Property	Definition
ContentBackground	获取或设置目录的背景
Menu	获取或设置当控件被点击时显示的上下文菜单。

MouseOverBrush	获取或设置画笔用以高亮控件，当鼠标悬置于控件上方时。
PressedBrush	获取或设置画笔用以绘制一个按钮，当它被按压时。

## Toolbar拆分按钮

CIToolbarSplitButton 控件代表在CIToolbarStrip中的一个下拉菜单的拆分按钮。它类似于CIToolbarDropDown，但它包含两个可点击的区域：按钮区域和向下箭头。  
当点击下方矩形框的最右侧部分，它将显示一个带有Content 属性的弹出面板或者使用ContextMenu 属性的上下文菜单，当点击按钮左侧部分则会触发标准按钮的Click 事件，当弹出可选择项时通常Click 事件用以执行默认或者最近一次行为。  
当您将光标悬停在如下图像的按钮上，垂直实线分割的图像将会显示如下：



例例：带有弹出菜单的拆分按钮带有弹出菜单的拆分按钮

```
XAML

<c1:CIToolbarSplitButton Padding="2" Header="Default"
Click="SetDefaultStyle">
  <c1:CIToolbarDropDown.Menu>
    <c1:CITextContextMenu>
      <c1:CIMenuItem Header="Heading 1" FontSize="14" />
      <c1:CIMenuItem Header="Heading 2" FontSize="12" />
      <c1:CIMenuItem Header="Title" FontWeight="Bold" />
      <c1:CIMenuItem Header="Subtitle" FontWeight="SemiBold"
FontStyle="Italic" />
      <c1:CIMenuItem Header="Quote" FontStyle="Italic" />
    </c1:CITextContextMenu>
  </c1:CIToolbarDropDown.Menu>
</c1:CIToolbarSplitButton>
```

## Toolbar带

表示工具栏控件或者其他WPF版C1控件的一个容器，CIToolbarStrip 可以包  
含CIToolbarButton, CIToolbarToggleButton, CIToolbarDropDown, CIToolbarSplitButton, CISeparator,  
CComboBox 和CTextBox 控件。  
CIToolbarStrip 会根据在带状面板中的可用空间大小实现溢出操作，所有的项会在带状面板和下拉溢出面板之间跳转，默认情况下它会自动执行，但也可以设置为从不，总是，或者按需要。  
下图演示了CIToolbarStrip 所提供的溢出功能：



CIToolbarStrip 可以使用XAML或者编程添加。  
例例：带有切换按钮的带有切换按钮的Toolbar带带

```
XAML

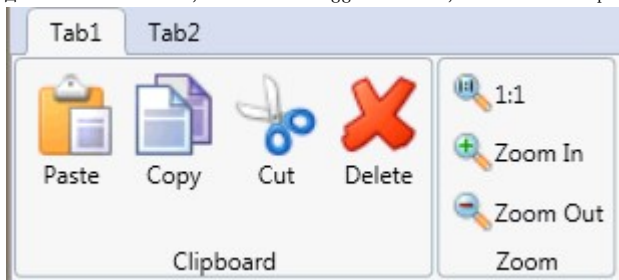
<c1:CIToolbarGroup Header="Font">
  <c1:CIToolbarStrip>
    <c1:CIToolbarToggleButton LabelTitle="Bold" />
    <c1:CIToolbarToggleButton LabelTitle="Italic" /> <c1:CIToolbarToggleButton LabelTitle="Underline" />
  </c1:CIToolbarStrip>
</c1:CIToolbarGroup>
```

CIToolBarStrip 包含以下特有属性：

Property	Definition
ButtonBackground	获取或设置画笔，用以配置控件内按钮的背景。
ButtonForeground	获取或设置画笔，用以配置控件内按钮的前景。
FocusBrush	获取或设置画笔，用以控件聚焦时的高亮。
MouseOverBrush	获取或设置画笔用以高亮控件，当鼠标悬置于控件上方时。
Orientation	获取或设置工具栏带的方向。
Overflow	获取或设置一个值，当项不适合可用空间时，将如何处理。
OverflowMenuItems	获取包含溢出菜单元素的集合。
OverflowPanel	获取或设置溢出面板的模板。
PressedBrush	获取或设置画笔用以绘制一个按钮，当它被按压时。

## Toolbar标签项

C1ToolbarTabItem 代表在C1Toolbar中的一个标签项，当您需要在一个很小窗口空间中显示大量的信息时，C1ToolbarTabItems 会十分有效。C1ToolbarTabItem 将控件分割成一个单独的页，且在同一时间只能显示一个标签。C1ToolbarTabItem 可以包含一个C1ToolbarGroups集合，它可以包含C1ToolbarButtons, C1ToolbarToggleButtons, C1ToolbarDropDowns和C1ToolbarSplitButtons。下图显示了两个C1ToolbarTabItems：



C1ToolbarTabItem 可以通过ToolbarItems集合编辑器，XAML或者编程的方式添加到C1Toolbar 中。为了使用设计器添加一个C1ToolbarTabItem，需要完成以下步骤：

1. 添加一个 C1Toolbar 控件到您的页面中。
2. 选择C1Toolbar 控件并点击省略按钮，打开C1Toolbar 属性窗口中ToolbarItems 属性，此时出现ToolbarItems的集合编辑器。
3. 从下拉菜单中选择C1ToolbarTabItem 并点击Add，此时C1ToolbarTabItem被添加到C1Toolbar 控件中。
4. 设置Header 属性为Tab 1.

为了添加C1ToolbarTabItem，请使用如下XAML代码：

XAML

```
<c1:C1Toolbar Grid.Row="1" Name="c1Toolbar1">
  <c1:C1ToolbarTabItem Header="Tab 1">
    <c1:C1ToolbarTabItem.Content>
      <c1:C1ToolbarPanel />
    </c1:C1ToolbarTabItem.Content>
  </c1:C1ToolbarTabItem>
</c1:C1Toolbar>
```

C1ToolBarGroups 可以通过Groups 集合编辑器，XAML或者使用C1ToolbarTabItem.Groups属性的编程方式添加到C1ToolbarTabItem中。为了使用设计器将C1ToolbarGroup 添加到C1ToolbarTabItem，需要完成以下步骤：

1. 添加一个 C1Toolbar 控件到您的页面中。
2. 右键点击C1ToolbarTabItem并选择Properties，点击ellipsis按钮并打开在C1ToolbarTabItem 属性窗口中的Groups属性，此时显示Groups 集合编辑器。
3. 点击Add将一个C1ToolbarGroup 添加到C1ToolbarTabItem, C1ToolbarGroup 被添加到C1ToolbarTabItem。
4. 设置Header 属性为 Tab 1。为了添加C1ToolbarGroup到C1ToolbarTabItem 中，请使用XAML代码：

XAML

```
<c1:C1Toolbar Grid.Row="1" Name="c1Toolbar1">

<c1:C1ToolbarTabItem Header="Tab 1">
<c1:C1ToolbarTabItem.Content>
<c1:C1ToolbarPanel />
</c1:C1ToolbarTabItem.Content>
<c1:C1ToolbarGroup/>
</c1:C1ToolbarTabItem>
</c1:C1Toolbar>
```

C1ToolBarTabItem 包含以下特有属性：

Property	Definition
Groups	获取工具栏分组集合。

## Toolbar切换按钮

C1ToolbarToggleButton 代表在C1ToolbarToolStrip中的一个切换按钮，这是一个状态按钮可以使用户在开启和关闭状态之间切换，当点击切换按钮时，它将会保持激活或者按压状态，直到它再次被点击。  
切换按钮同指令按钮一样，不但可以显示图像或者文本，而且当它被按压或者激活时，会显示为开启状态。为了指定开启状态，您可以通过C1ToolbarToggleButton.PressedBrush 属性设置颜色。  
下图演示了三个C1ToolbarToggleButton，其中Italic切换按钮被按压，第二个切换按钮Italic的PressedBrush属性被设置为为Gray。



C1ToolbarToggleButtons 可以通过Items集合编辑器，编写代码或者XAML添加到C1ToolbarStrip中。  
例：三个C1ToolBarToggleButtons，其中一个处于开启状态。，其中一个处于开启状态。

```
XAML

<c1:C1Toolbar Grid.Row="1" Name="c1Toolbar1"> <c1:C1ToolbarGroup Header="Clipboard">

<c1:C1ToolbarButton LabelTitle="Paste" />
<c1:C1ToolbarButton LabelTitle="Cut" /> <c1:C1ToolbarButton LabelTitle="Copy" />
</c1:C1ToolbarGroup>
<c1:C1ToolbarGroup Header="Font">
<c1:C1ToolbarStrip>
<c1:C1ToolbarToggleButton LabelTitle="Bold" />
<c1:C1ToolbarToggleButton PressedBrush ="Gray" LabelTitle="Italic" />
<c1:C1ToolbarToggleButton LabelTitle="Underline" />
</c1:C1ToolbarStrip>
</c1:C1ToolbarGroup>
</c1:C1Toolbar>
```

C1ToolBarToggleButton包含下列属性：

Property	Definition
GroupName	获取或设置互斥的C1ToolbarToggleButton控件的名称。
LabelTitle	获取或设置控件标签的标题。
LargeImageSource	获取或设置控件的大图像资源。
MouseOverBrush	获取或设置画笔用以高亮控件，当鼠标悬置于控件上方时。
PressedBrush	获取或设置画笔用以绘制一个按钮，当它被按压时。
SmallImageSource	获取或设置控件的大图像资源。