

6.7.7 点运算符

点运算符用来引用某个对象。运用点运算符，可以限定所引用的对象的位置，清楚地表明该对象的层次结构，还可以指定某对象的方法或属性。例如：

- `=Code.SetColor(v)` 表示对脚本函数SetColor的调用。
- `=Code.UserContext.GetValue("UserName")` 表示取用户身份信息中的UserName。