

第三十一章 图片资源

- 1. 描述
- 2. 添加图片
- 3. 替换图片
- 4. 压缩图片



1. 描述

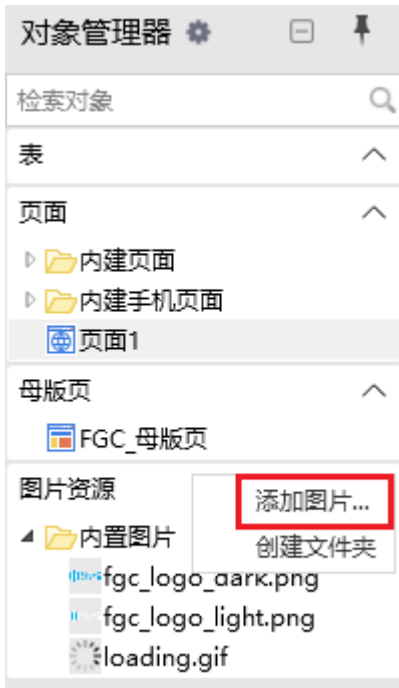
在活字格的对象资源管理器中，默认显示图片资源，可以对上传的图片资源进行统一的管理。

当鼠标移动到图片资源上时，会显示出图片的预览。



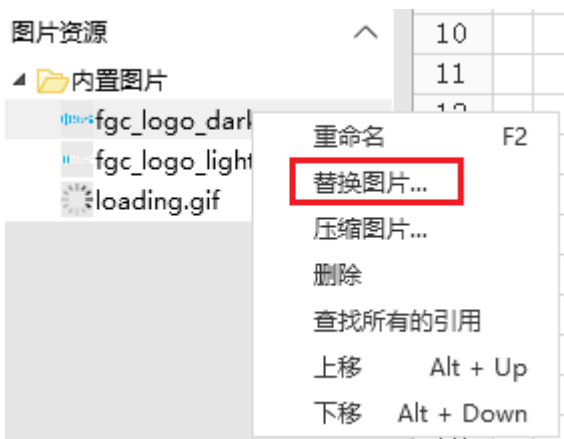
2. 添加图片

在图片资源的标签上右击，在右键菜单中选择“添加图片”，就会打开文件管理器，选择图片后就会上传至活字格。



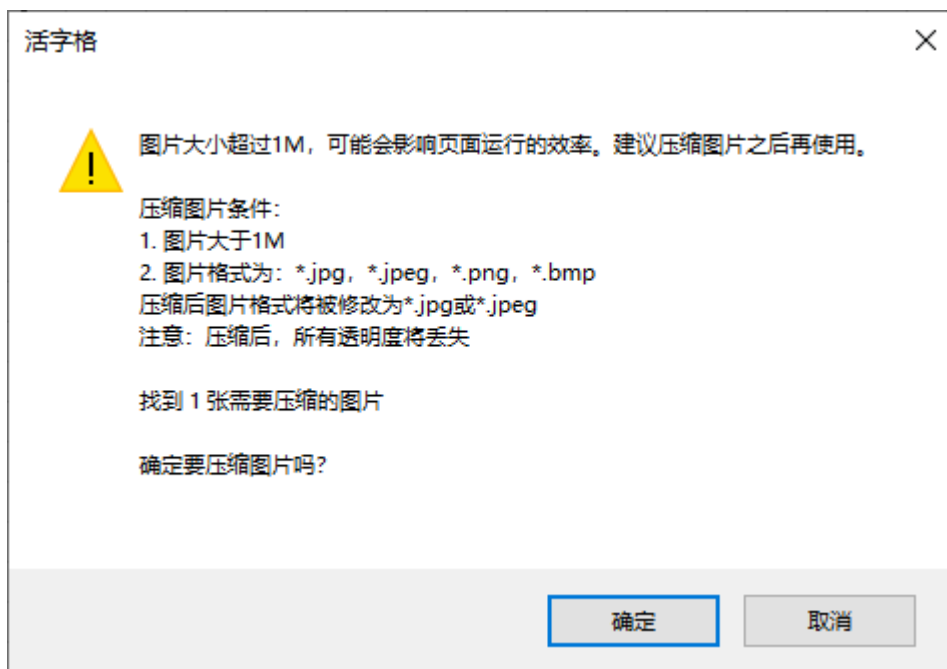
3. 替换图片

选择一个图片资源，右击，在右键菜单中选择“替换图片”，就会打开文件管理器，选择图片后就会替换原有的图片。

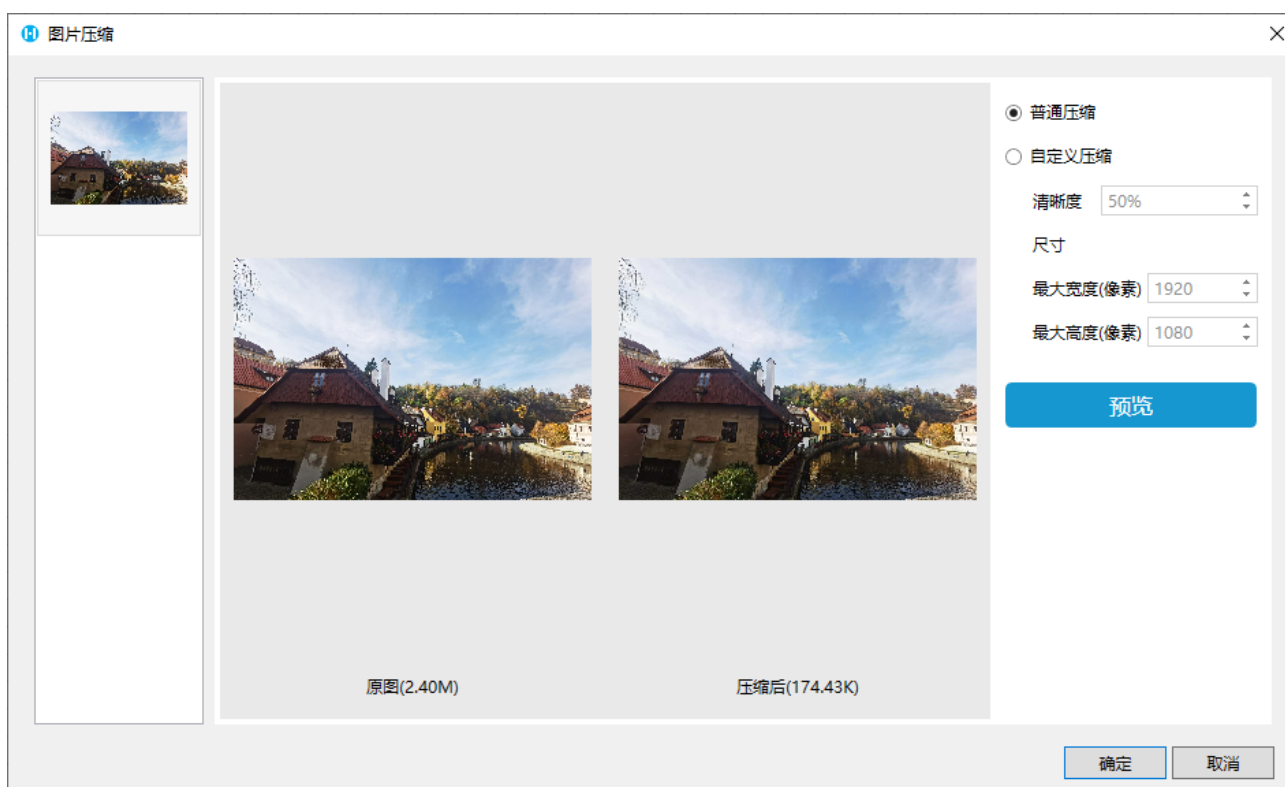


4. 压缩图片

如果上传的图片大小超过1M，可能会影响页面运行的效率。建议压缩图片之后再使用。弹出如下对话框：



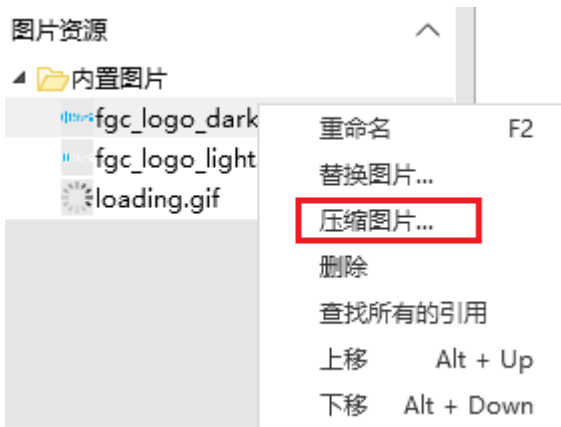
单击“取消”，会直接导入图片；单击“确定”，会弹出图片压缩对话框。



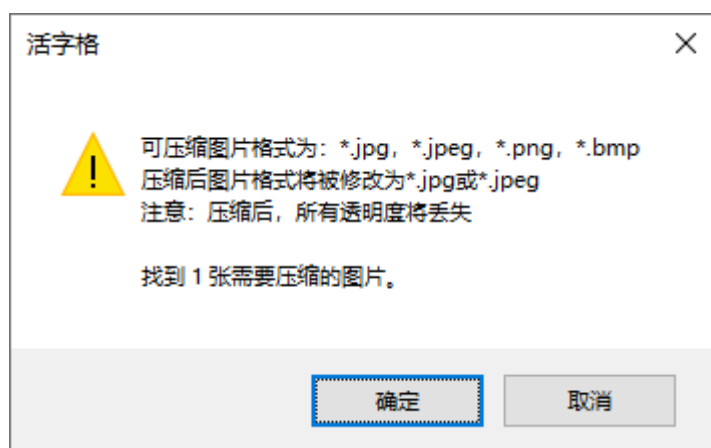
- 普通压缩：使用默认设置压缩图像。
- 自定义压缩：可以自定义图像压缩配置，包括清晰度、最大宽度和最大高度。

如果您在导入图片时没有压缩图片，您还可以在导入图片后进行压缩。

选择一个图片，右击，在右键菜单中选择“压缩图片”。



会弹出如下对话框。单击“确定”，会打开图片压缩对话框。



[回到顶部](#)