

使用快速输入模式

你可以在编辑模式下使用方向键进行导航。

如果编辑器在编辑模式下，那么它的状态应该为 Enter 或者 Edit。

如果编辑器不在编辑模式下，那么它的状态应该为 Ready。

在 Enter 模式下，如果用户触发了选择动作，Spread会导航到下一个区域或者单元格并提交当前的输入内容。

在编辑状态下，Spread 将不响应用户触发的选择动作，输入内容也不会被提交。

在空单元格上双击或者打字将会触发单元格进入 Enter 状态。

在不为空的单元格上双击会让单元格进入 Edit 状态。

如果单元格处于 Enter 状态并且用户使用鼠标左键点击了单元格，单元格的状态将会变为 Edit。

`startEdit` 方法的行为与用户双击单元格的行为类似。

你可以使用 `editorStatus` 类型来检查编辑器的模式。

示例代码

以下代码显示了单元格的编辑状态。

```
JavaScript

<script type="text/javascript">
    window.onload = function () {
        var spread = new
GC.Spread.Sheets.Workbook(document.getElementById("ss"));
        var activeSheet = spread.getActiveSheet();
spread.commandManager().register("startEditing", {
            canUndo: false,
            execute: function (context, options) {
                var sheet = context.getSheetFromName(options.sheetName);
                if (sheet && !sheet.isEditing()) {
                    sheet.startEdit();
                }
            }
        }, 113, false, false, false, false);
        setstatus(activeSheet);

        activeSheet.bind(GC.Spread.Sheets.Events.EditorStatusChanged,function(e,
args){
            setstatus(activeSheet, args.status);
        });
    }
    function setstatus(activeSheet,status) {
        var statusnow = status || activeSheet.editorStatus();
        if (statusnow === GC.Spread.Sheets.EditorStatus.ready) {
            $("#status").text("Ready");
        } else if (statusnow === GC.Spread.Sheets.EditorStatus.enter) {
            $("#status").text("Enter");
        } else if (statusnow === GC.Spread.Sheets.EditorStatus.edit) {
            $("#status").text("Edit");
        }
    }
}
</script>

<label id="status" style="margin: 10px">
```

另见

