

WinForms的仪表盘控件

为了更加直观、漂亮的显示信息，ComponentOne Gauges for WinForms提供了线性和径向仪表控件。通过Gauges for WinForms，我们不仅可以灵活地创建简单、实用的仪表来完成工作，还可以利用很多高级属性设计最抓人和最具专业外观的理想仪表。

入门

从以下几个主题开始

- 主要特性
- 快速入门
- 组件
- 示例

ComponentOne Studio for WinForms帮助

入门

如果需要关于安装ComponentOne Studio for WinForms、许可、技术支持、命名空间以及用控件创建工程的信息，请访问[Getting Started with Studio for WinForms](#).

最新技术

如果需要ComponentOne Studio for WinForms的最新技术信息，请访问[What's New in Studio for WinForms](#).

主要特性

ComponentOne Gauges for WinForms主要集成了以下几个主要特性:

- 径向和线性仪表
建C1Gauge时, 选择径向或是线性的形状。径向仪表可以是圆形、螺旋形、弧形曲线、翻盖式或半圆形。线性仪表则可以是水平的、竖直的、倾斜的或是其它复杂的形状。
- 基于矢量的图形
C1Gauge中所有的图形都是基于矢量的, 除非你把它设置成基于像素的方式。因此, 仪表可以在任意大小状态完美地自我上色, 其内部所有元素都可以按比例调整大小。
- 绑定数据的仪表
设计时用标准的.NET数据绑定技术将C1Gauge绑定到数据源。你可以将每个指针和不同的数据源进行绑定(每个单个的仪表最多5个指针)。
- 多指针、多刻度
一个仪表可以容纳的指针和刻度的数量是没有限制的。你可以在一个仪表上添加很多相关或是不相关的刻度, 也可以为了更多的布局选项而覆盖大量的仪表。刻度能以不规则地关系进行设置: 线性或是对数关系。刻度还可以被设置成动态的。你也能把刻度的始末值绑定到指针上。
- 绑定区间
在Gauges for WinForms中, 你可以创建线性或是非线性区间。为了最完美的契合任何一种理想的外观, 你可以自定义区间的准确位置和大小。通过将颜色与区间的临界值一一映射, 你可以用可选的渐变混合色显示出多色区间。你还可以将区间与指针绑定来实现更抓人眼球的显示效果。如果将区间(也包括刻度和刻度值)中的某些颜色与指针绑定, 就能突出显示仪表当前值。因此, 打个比方, 你可以利用已与颜色绑定的单个区间对象实现进度条的显示。
- 标签格式
标准或自定义的.NET数据格式适用于所有的仪表标签和指示值,并以小数、百分比和货币等形式显示。静态文本可以作为自定义数据格式的一部分出现在标签中。同时, 你也可以在程序中通过一个特殊事件控制标签的数据格式。为了方便用户读取标签值, C1Gauge支持径向仪表中标签值的自动旋转功能。
- 标记
标记是可置于某些特殊刻度值的可视线索, 有利于仪表值与某些其它预设值的对比。标记可以是形状或是自定义的图象。和标签一样, 径向仪表中的标记可以旋转也可以不旋转。你可以应用仪表标记额外旋转、对齐方式的改变以及偏移属性实现你要的效果。
- 标示
你可以在一些标签和标记的临界值的基础上显示可视化指示。作为状态标示, 用这些指示代替区间, 将值以颜色或图像的形式显示。例如, 标记的背景色或图像取决于指针值。或者, 将静态或动态标签与指针关联起来, 然后在给定位置显示当前值。
- 自定义指针
从预定义指针形状集合中选择, 自定义指针形状或利用你自己的自定义图像作为指针。创建常用的指针形状集合以备多指针集合使用。你还可以明确径向和线性仪表中指针起点的准确位置。这就保证你可以把指针放在仪表的任意边或是底部。
- 偏离位置
仪表指针能标识出值没被设定。若当前值是Double.NaN,那么指针将移到特殊的偏移位置。可以用标签和标记显示偏移位。在用关联属性时, 用户可以点击这个位置来“关”仪表或将仪表值复位到Double.NaN。
- 指针仿真
设置时间间隔, 当值改变的时候仪表指针也会平稳的移动。如果源值变化太过频繁不利于观察的话, 你可以减小仪表控件的刷新频率。
- 自定义仪表外观
利用系统提供的丰富的格式属性集合自定义仪表的外表现状, 可以设计出任何需要的仪表外观。你甚至可以用简单的外形集仿制出玻璃效果。若形状集不够用, 你还能添加图像。多种效果如旋转、翻转、渐变色、饱和度和亮度、透明度和透明度都可以应用到图像中。
- 常规的外观设置
用户可将填充、斜度、形状、图像等通用属性集用到许多仪表项目中。而且, 当你改变这些通用属性的设置时, 所有相关的项目都会受到影响。例如, 一些标志和临界值的映射可共享图像和临界值之间的映射。这个设置将会保存记忆, 使得后续变动更为方便。
- UI交互
C1Gauge的任一部分都是可测试的。当仪表变得棘手、失效时, 改变它的外观是很容易的。在给定的时间间隔内, 通过隐藏仪表项目之前的显示状态再显示新状态这种过渡作用, 可以很平稳的实现仪表项目的可视状态变换。
- 复合控件

利用C1Gauge把多个仪表排列在一个容器中。仪表可以重叠也可以并排放置。因为所有图形都是基于矢量的，所以你可以以任意方式抓取容器控件。性能极好的调整属性保证在抓取容器控件时保持外观比例以及各个仪表的相对位置不变。

- 保存和载入布局外观属性
为仪表或容器控件创建一些视图（或者“皮肤”）。使用视图你可以改变仪表的整个外观而毋须打断任何一存在的刻度、数据以及事件绑定。视图属于具体的仪表或是C1Gauge。你不能将同一个视图用到不同的仪表中。
- 保存和载入XML模板
利用保存的和以前用过的模板可以大大减少开发时间。你可以创建单个仪表或是整个容器控件的模板。可将C1Gauge封装到预先设计的模板中启动。

Gauges for WinForms 快速入门

在这一部分，你将了解到如何用基本的ComponentOne Gauges for WinForms功能来创建一个简单自定义仪表控件应用方案。这一部分不提供关于Gauges for WinForms所有特征的全面指导，但是，会有一个快速简单的简介并会对一些常用的使用这个方法重点说明。

在后续的快速入门指导中，你需要创建一个解决方案，接着将一个仪表控件添加到方案中，然后自定义控件的外观。

步骤1：创建应用程序

这一步，你将会利用C1gauge控件创建一个简单的应用。你将会在设计视图中自定义应用的外观而不需要再工程中添加任何代码。

开始然后完成以下操作步骤：

1. 在VS中，选择“文件\新建\工程”。
2. 在“新建工程”对话框中，在左边区域中选择语言，在模板列表中选择“Windows Forms Application”。给你的工程输入一个名字，然后点击“OK”。成功创建工程，然后一个窗体出现。
3. 导航到工具箱，然后双击“C1gauge”把C1gauge控件添加到窗体中。在双击“C1gauge”时，“New Gauge Gallery”对话框打开。
4. 在“Radial Gauges”项，选择(empty)。
5. 点击“OK”，关闭对话框。

你已完成了什么

在这一步你已经创建了一个应用并在窗体中添加了一个C1gauge控件。这个仪表控件目前是以默认设置状态显示，下一步你将自定义控件的外观。

步骤2：自定义C1Gauge

上一步你已经创建了一个新的应用并在窗体中添加一个C1Gauge控件。这一步，你将利用Gauges for WinForms设计器来自定义仪表控件。

自定义仪表控件,你要完成以下步骤:

添加刻度线

1. 点击“Decorators”属性旁边的“ellipsis”按钮。“Decorators Collection Editor”将会出现。
2. 点击“Add”按钮上的下拉列表，选择“C1GaugeMarks”。
3. 扩展“Filling”的节点，然后将“Color”属性设为“DarkGray”。
4. 将“Interval”设为10，即每10个间隔创建一个刻度线。接下来，我们来添加子刻度线。
5. 再次点击“Add”按钮上的下拉列表，选择“C1GaugeMarks”。
6. 将“Interval”设为2.5。
7. 扩展“Filling”的节点，然后将“Color”属性设为“DarkGray”。
8. 将“Length”设为5。接下来我们将要添加刻度标签。

添加刻度值

1. 点击“Add”按钮上的下拉列表，选择“C1GaugeLabels”。
2. 将“Color”属性设为“Black”。
3. 将“Interval”设为10，即每10个间隔创建一个刻度值。
4. 将“From”属性设为20，即在20甚至更高的地方来添加刻度值。
5. 点击“Ok”，关闭“Decorators Collection Editor”。

自定义指针、指针帽及标题

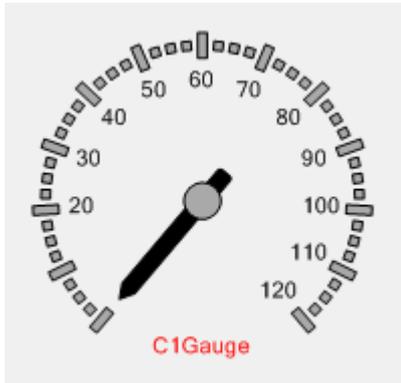
1. 在“Item Editor”中，扩大“Pointer”节点中的“Filling”节点，然后将“Color”设为“Black”。
 2. 扩大“Cap”节点中的“Filling”节点，然后将“Color”设为“DarkGray”。
 3. 点击“FaceShapes”旁边的“ellipsis”按钮。“FaceShapes Collection Editor”打开。
 4. 点击“Add”下拉箭头，然后选择“C1GaugeCaption”。
 5. 在“Text”属性栏输入C1Gauge。
 6. 将“Color”设为“Red”。
 7. 在“CenterPointY”属性栏输入.9。这会将文本沿仪表下移。
 8. 点击“OK”，关闭“FaceShapes Collection Editor”。再次点击“OK”，关闭“Item Editor”。
- 你已完成的

你已经自定义C1Gauge控件的外观。下一步你将运行这个应用。

步骤3：运行应用程序

上一步中你已创建了一个新应用、在窗体中添加了一个C1Gauge及自定义了这个控件。剩下要做的就是运行这个应用方案。

选择VS菜单中的Debug | Start Debugging.然后整个应用方案出现。



你已完成

恭喜你！你已成功创建一个C1Gauge控件。很多模板都可以用在你的仪表中。更多信息参见“Gauges for WinForms Appearance”。

Gauges for WinForms组件

ComponentOne Gauges for WinForms 以径向和线性仪表的形式来显示信息。还可以将仪表调整为一个输入控件类似于旋钮、轨迹条或是滚动条之类的输入控件。

C1Gauge对象及用途

下列主题展现C1Gauge的类及组件的用途。

C1Gauge控件

C1Gauge控件是包含仪表和样式的容器控件。C1Gauge控件同时支持线性和径向仪表。仪表显示数据，可以利用指针和类似于标签、刻度及区间的装饰进行自定义。径向仪表可以是圆形、半圆形、翻盖式、螺旋形或弧线形的。线性仪表可以是水平的、垂直的、倾斜的或自由形状的。

C1Gauge控件也支持外观样式。样式由静态图表、标题或图片组成。样式中包括以下几何图形：圆、矩形、和扇形，每一种都可以自定义设置。样式还可以制定其他元素的剪裁区域，比如其他的形状、装饰及指针。

指针是指示当前值的元素。可以将装饰和指针绑定。例如，你可以将一个单独的标签绑定到指针上，然后标签就会显示当前值。这种强大的技术会在“Decorators”部分详细讨论。

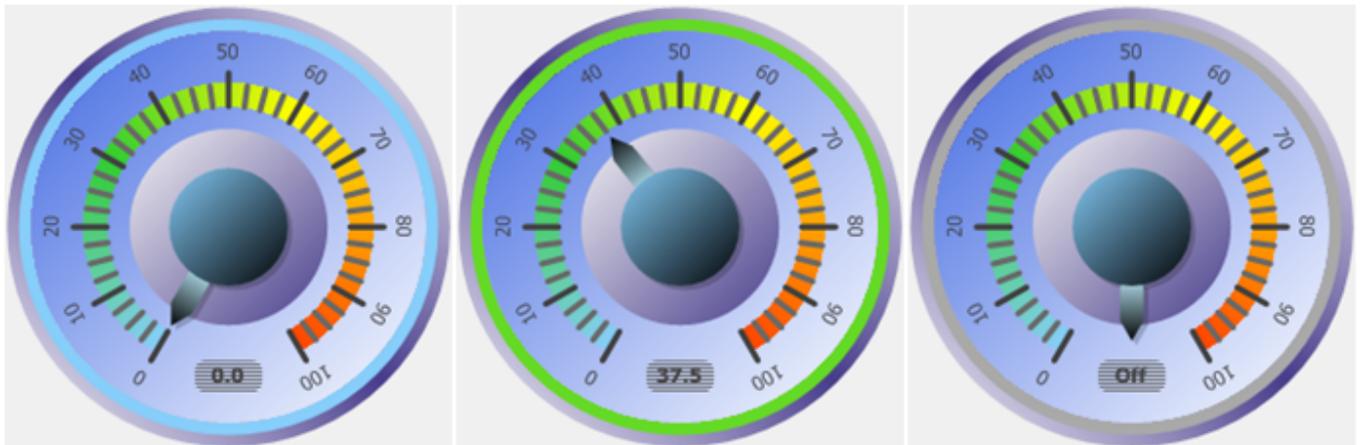
除了自定义位图图片，Gauges for WinForms中的所有图片都是基于矢量的。在你选择C1Gauge容器控件和它的仪表时可以抓取他们。你可以指定仪表全部或部分位置及他们的高宽比。

C1Gauge构成

当将仪表置入C1Gauge控件中时，C1Gauge控件是由若干层元素组成的。比方说，一个带C1RadialGauge的C1Gauge的所有组成元素如下所示（从后至前）：

- 控件的背景色和/或背景图片是最后层。
- 接下来一层是C1Gauge.FaceShapes
- C1RadialGauge.FaceShapes
- C1RadialGauge.Decorators
- C1RadialGauge.Pointers
- C1RadialGauge.Cap
- C1RadialGauge.CoverShapes
- C1Gauge.CoverShapes 是最上面一层。

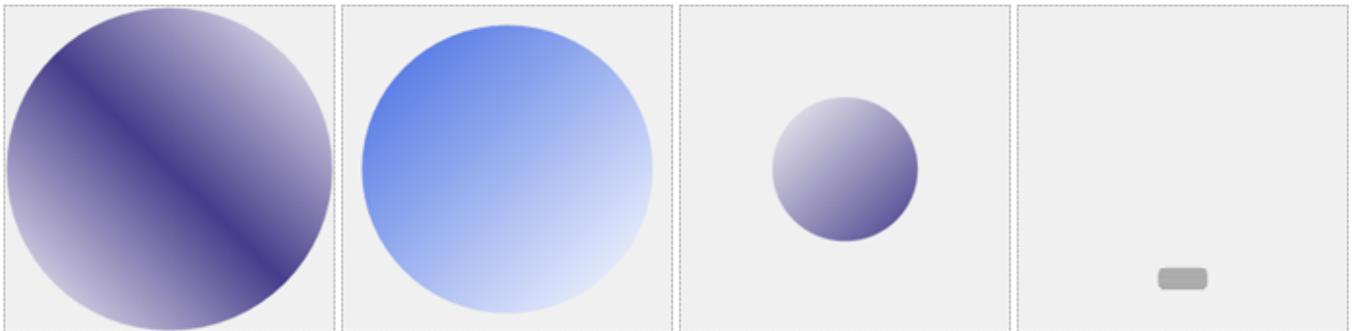
我们来看一看一个简单的径向仪表的组成（更多信息参见”GaugeDemo”应用中的“Interactive”实例）。整个仪表的一些状态如下图所示。



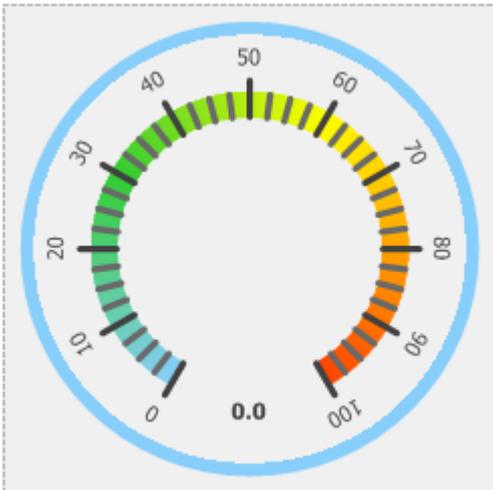
这个仪表有以下部分组成：外观、装饰、指针及指针帽。
外观是一个仪表的背景。



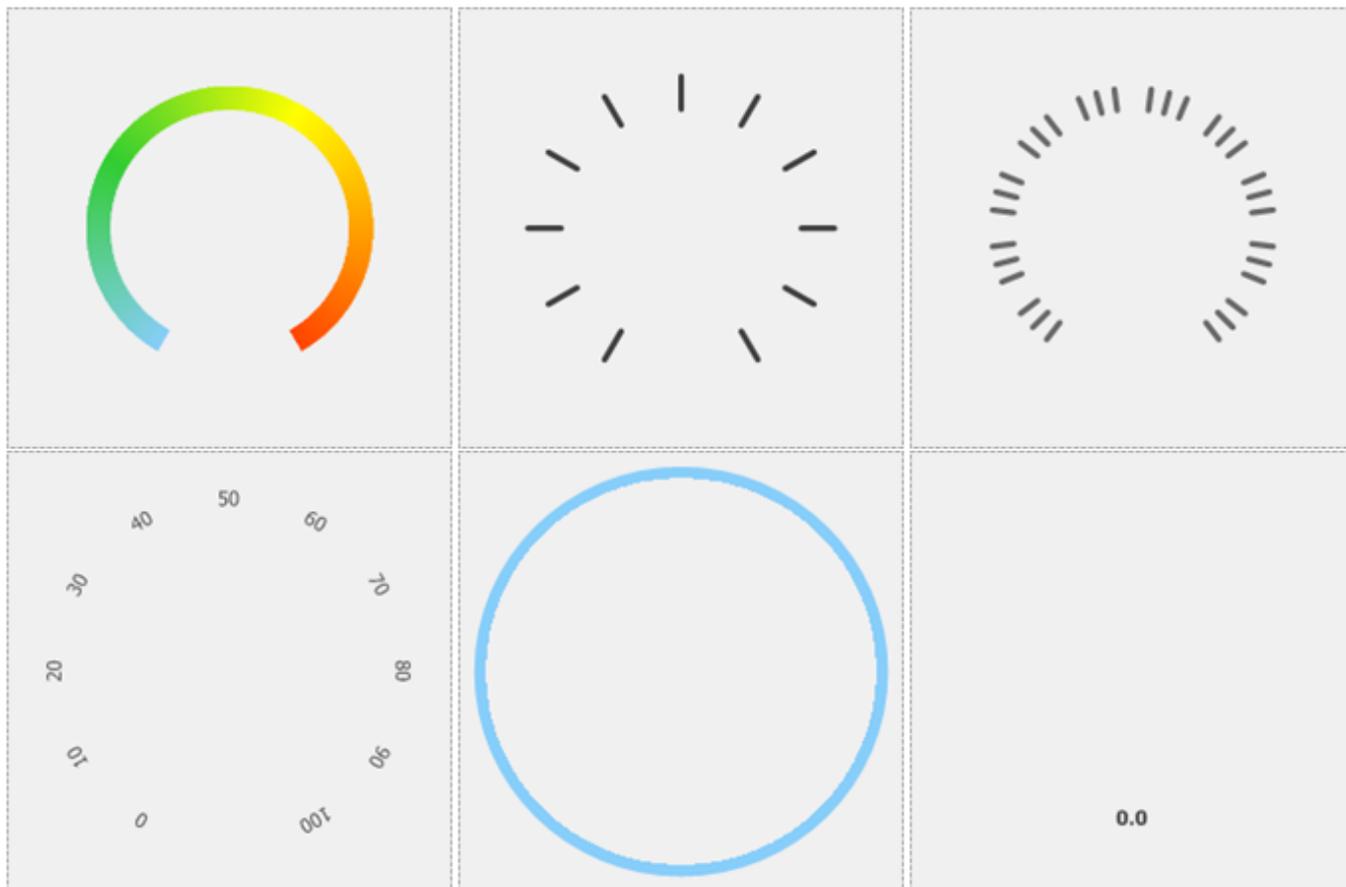
共有四种形状：三个圆（C1GaugeEllipse）和一个带圆角的矩形（C1GaugeRectangle）。



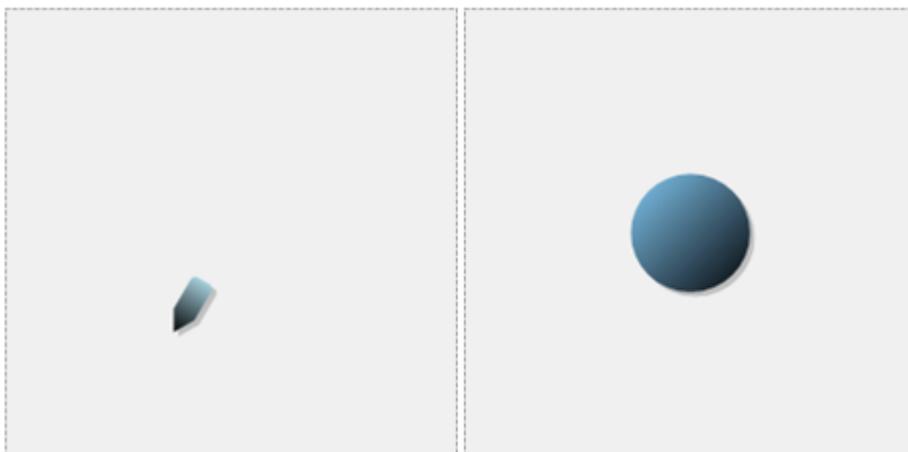
装饰展现了仪表的刻度区间、刻度及刻度值。



这个仪表包括一个区间（C1GaugeRange）、大小刻度（C1GaugeMarks）、刻度值（C1GaugeLabels）、绑定的状态标志（C1GaugeSingleMark）及显示当前值的标签（C1GaugeSingleLabel）。



仪表最重要的部分是指针（C1GaugePointer）及指针帽（C1GaugeCap）。



C1Gauge属性

C1Gauge控件含有若干使你可以自定义控件外观及行为的属性。C1Gauge控件主要属性有：

- C1Gauge.Gauges-显示在容器控件中的仪表集。
- C1Gauge.FaceShapes –显示在控件背景色和仪表之间的“background”样式集。
- C1Gauge.CoverShapes –显示在所有组成元素上方的“foreground”样式集。
- C1Gauge.Font –制定所有仪表标签的默认字体。
- C1Gauge.ForeColor –设定仪表及样式中所有边框及标签的默认颜色。
- C1Gauge.BackColor –设置默认填充色。
- C1Gauge.Shadow –所有仪表阴影的默认设置。
- C1Gauge.CacheBackground 和C1Gauge.CacheForeground –这些属性确定所有的静态背景及或前景元素是

否被绘入离屏图像中。当前值变化时，这样的图像会被迅速绘制。这将会以额外的存储代价来提高性能。

- **C1Gauge.SupportsTransitionEffect** –在用户调用参数“duration”的“C1Gauge.EndUpdate()”方法时，这个属性将会使得控件状态的切换过程更为平稳。
- **C1Gauge.FramesPerSecond** –设置仪表容器重绘频率的最大值。通过减小这个值你可以改善整个控件的性能。
- **C1Gauge.Selectable** –若为“True”，控件处于可选状态，会有输入光标。

在设计视图中选中某个仪表时，点击控件左上角的抓取手柄，然后就可以很容易地将所选项移动到所属的C1Gauge控件中。另一种方法则是按“Escape”键-这也可以将所选项移动到所属控件中。

Gauge组件

仪表主要包括“C1RadialGauge”和“C1LinearGauge”组件（都是从“C1GaugeBase”类演化而来）。仪表不是控件；他们是被添加到“C1Gauge.Gauges”集合中的简单组件。

你可以在设计器上选中仪表然后在标准属性列表、特殊“Item Editor”或“C1Gauge.Gauges”集合属性的集编辑器中编辑仪表的属性或是事件。仪表的设计器支持标准的操作如剪切、复制、粘贴、删除、前一步或后一步。你还可以右击某个仪表来显示他们的快捷菜单。这能使你快速编辑“C1GaugeBase.FaceShapes/C1GaugeBase.CoverShapes”及“C1GaugeBase.Decorators”集。仪表可以保存为XML木板格式，然后从XML文件中载入。你同样也可以保存或载入各个仪表的布局及外观设置。

你可以在设计器上选中仪表然后在标准属性列表、特殊“Item Editor”或“C1Gauge.Gauges”集合属性的集编辑器中编辑仪表的属性或是事件。仪表的设计器支持标准的操作如剪切、复制、粘贴、删除、前一步或后一步。你还可以右击某个仪表来显示他们的快捷菜单。这能使你快速编辑“C1GaugeBase.FaceShapes/C1GaugeBase.CoverShapes”及“C1GaugeBase.Decorators”集。仪表可以保存为XML木板格式，然后从XML文件中载入。你同样也可以保存或载入各个仪表的布局及外观设置。

你可以利用标准.NET数据绑定技术将仪表绑定到一个数据源。若一个仪表有若干指针，可将这些指针绑定的不同的数据源（一个仪表至多5个指针）。

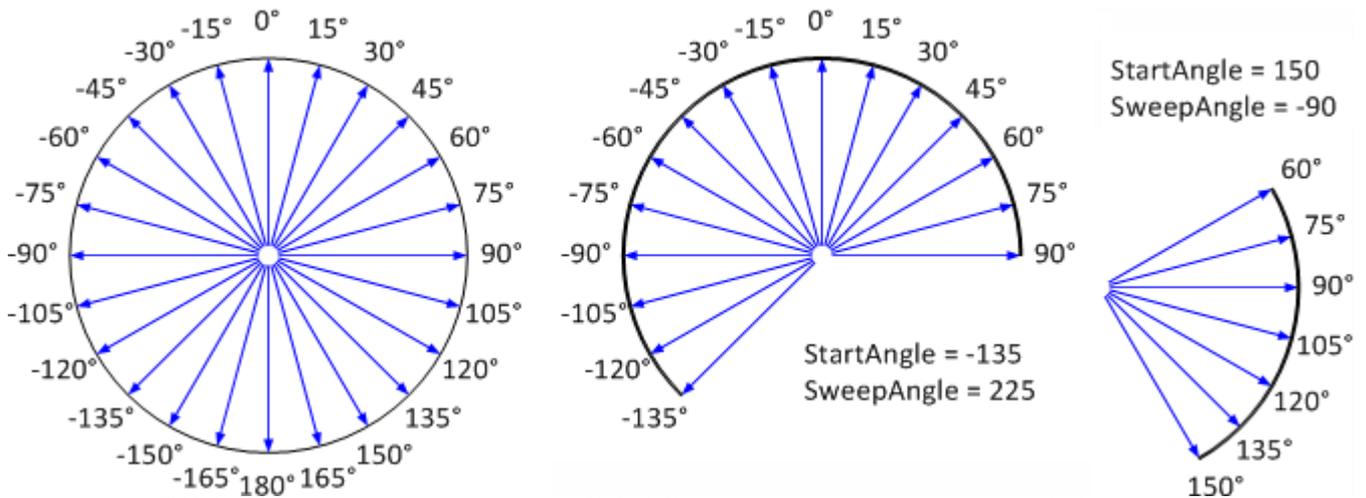
C1GaugeBase基类的主要属性包括：

- **C1GaugeBase.Decorators** –各装饰集合，如标签、刻度线等
 - **C1GaugeBase.FaceShapes** 和 **C1GaugeBase.CoverShapes** –两种样式的结合：一种是“FaceShapes”，显示在仪表中所有组成元素之后；另一种是“CoverShapes”，显示在所有组成元素之上。
 - **C1GaugeBase.Pointer** –仪表的主指针。你可以隐藏它却不能删掉它。
 - **C1GaugeBase.MorePointers** –另一些指针集。
 - **C1GaugeBase.Value** –主指针的当前值。
 - **C1GaugeBase.Minimum** 和 **C1GaugeBase.Maximum** –制定所有指针值的上下限，比如刻度值。
 - **C1GaugeBase.Viewport** –制定仪表工作区域的界限。
- 后续主题中，你会了解到径向及线性仪表的特殊属性。

C1RadialGauge组件

C1RadialGauge包含中心点、半径、起始位置及扫描角。“PointerOriginX”和“PointerOriginY”属性可设定与这个仪表相关的极坐标系的中心。基底尺寸是工作区（较为次要）的高度或宽度。逻辑坐标系中长度为100的基底尺寸部分由“Radius”设定。

“StartAngle”和“SweepAngle”可设置角度坐标值的区间。相对于标准极坐标系，0°在中心点的这个上方。

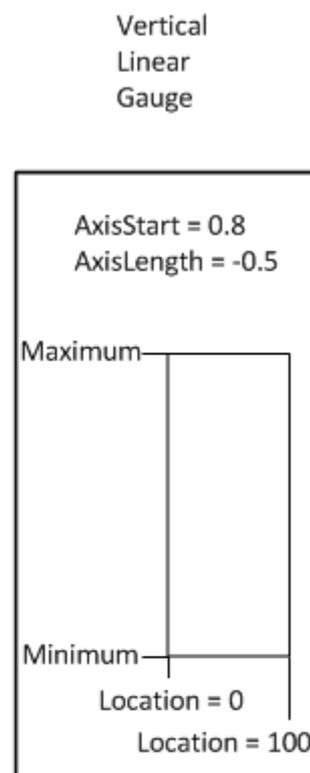
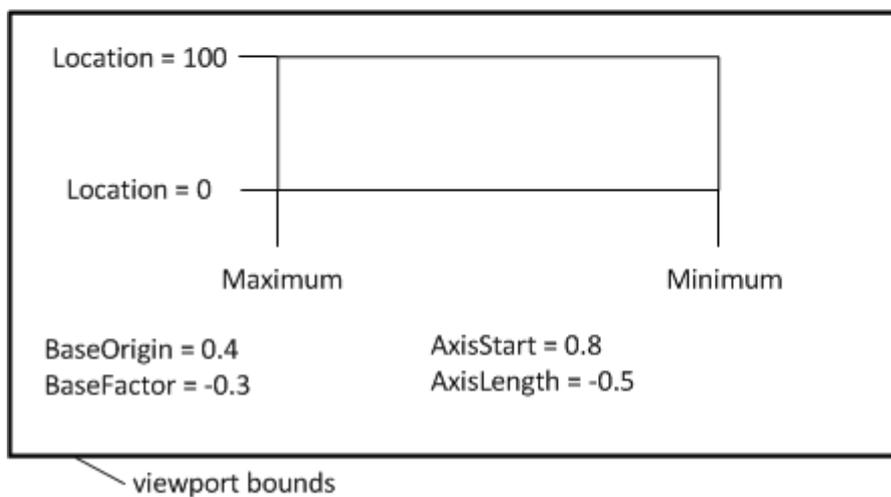
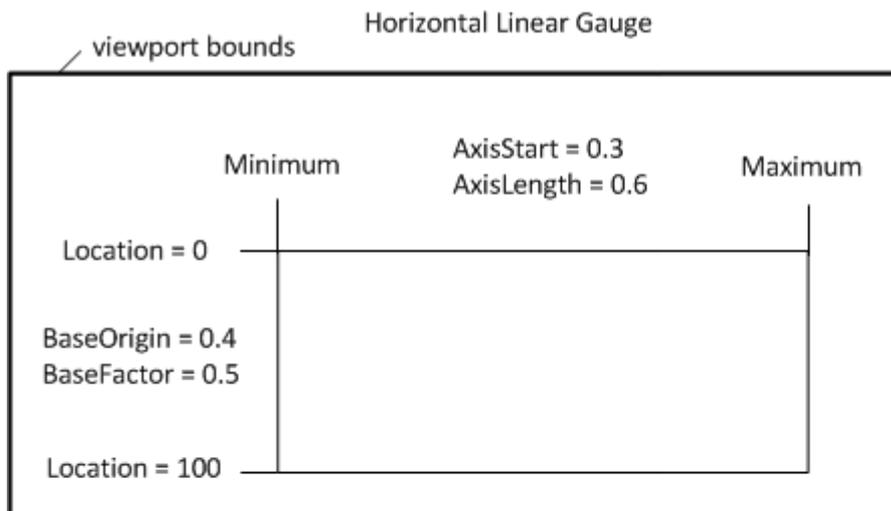


“StartAngle”属性定义了“C1GaugeBase.Minimum”的角度值。“(StartAngle+ SweepAngle)”角度对应于“C1GaugeBase.Maximum”值。将“IsReversed”属性设为“True”，就可以将角坐标系方向反转。

C1LinearGauge组件

水平线性仪表将工作区的高度作为基底尺寸。立式线性仪表将工作区的宽度作为基底尺寸。C1LinearGauge中的“BaseOrigin”属性可以明确横向轴线的起始位置（基底尺寸的一部分）。逻辑坐标系中长度为100的基底尺寸部分由“BaseFactor”设定。

“AxisStart”和“AxisLength”属性设定纵向（值）轴的起始位置和长度。若将“IsReversed”属性设为“True”，则纵轴的方向将与值增加的方向相反。下图展示了线性仪表坐标系的一些可选项。



viewport bounds

BaseOrigin = 0.5
BaseFactor = 0.4

设计时支持

为更易于创建日程应用方案，ComponentOne Gauges for WinForms提供可视编辑功能。以下部分描述了如何使用Gauges for WinForms的设计时间环境来配置Gauges for WinForms控件。

New Gauge Gallery

当你首次在设计视图中向窗体中添加C1Gauge控件时，New Gauge Gallery将会出现。想了解更多信息，参见New Gauge Gallery主题。

小标签及任务菜单

点击控件右下角的小标签()，你就可以打开控件的任务菜单。一个小标签意味着一个提供控件的最通用属性的简洁任务菜单。想要了解更多关于如何使用Gauges for WinForms任务菜单的信息，参见C1Gauge Tasks Menu。

快捷菜单

在设计视图中右击组件或控件，你就打开控件的快捷菜单。使用控件时，快捷菜单主要包括通用操作。关于如何使用Gauges for WinForms中的快捷菜单的详细信息，请参见C1Gauge Context Menu或C1LinearGauge and C1RadialGauge Context Menus。

设计器

利用关联集合编辑器，设计时你就能很容易地配置Gauges for WinForms部件。想了解更多Gauges for WinForms设计器的信息，参见Gauges for WinForms Collection Editors主题。

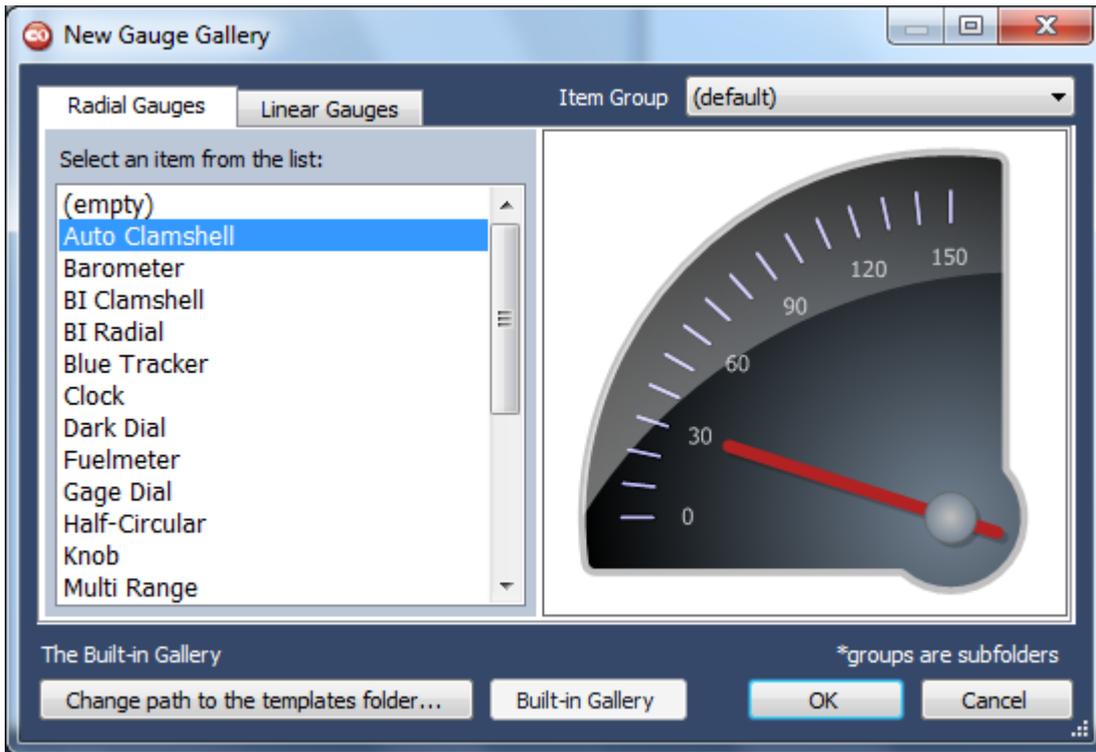
属性窗口

使用VS中的属性窗口，设计时就会很容易地配置Gauges for WinForms。通过右击控件、选择“Properties”，就可以打开属性窗口。

新建 Gauge Gallery

选择工程中的C1Gauge控件然后点击小标签。从“C1Gauge Tasks”菜单中选择“Add New Gauge”。“New Gauge Gallery”对话框打开，然后就可以选择模板及模板组。

还可以通过在C1Gauge中的快捷菜单中选择“Add New Gauge”来打开“New Gauge Gallery”对话框。“New Gauge Gallery”对话框类似于下图。



在这个对话框中你可以从默认或已有的自定义模板中选择你的仪表的初始外观。“New Gauge Gallery”对话框的操作如下所示：

- **Radial Gauges** 标签
从提供的径向仪表列表中选择“Radial Gauges”标签。你还可以选择“empty”选项来添加未格式化的 C1RadialGauge 项目。
- **线性仪表**
从水平和竖直线性仪表中选择“Linear Gauges”标签。你还可以选择“empty”选项来添加未格式化的 C1LinearGauge 项目。
- **“Item Group”下拉框**
打开“Item Group”下拉框，然后选择固定模板组。选项主要有 Advanced、OfficeBlack、OfficeBlue、OfficeSilver 和 Windows 7。更多信息参见 Gauges for WinForms Appearance 主题。
- **改变模板文件夹路径按钮**
点击“Change path to the templates folder...”按钮，然后进入包含有自定义模板文件夹。一旦选取这个文件夹，在那个文件夹中的所有模板都会显示在对话框中。点击“Built-in Gallery”按钮，然后就能返回固定模板列表中。
- **“Built-in Gallery”按钮**
点击“Built-in Gallery”按钮，返回固定模板列表中。你只有正处于自定义模板视图中时，这个按钮才是可选的。
- **“Ok”按钮**
点击“Ok”按钮保存你所做的任何改动或选择然后关闭“New Gauge Gallery”对话框。你添加的仪表将会在 C1Gauge 控件中显示。
- **“Cancel”按钮**
点击“Cancel”按钮取消你所做的任何改动或选择然后关闭“New Gauge Gallery”对话框。

C1Gauge 任务菜单

在“C1Gauge Tasks”菜单中，你可以快速容易地添加、编辑、载入及保存仪表。点击控件右上角的小标签（）就可以进入“C1Gauge Tasks”菜单，如下图所示。

C1Gauge Tasks
Add New Gauge
Edit Face Shapes
Edit Cover Shapes
Edit Gauges
Load From Template
Save To XML File
Load Appearance
Save Appearance
Clear & Reset
About C1Gauge

“C1Gauge Tasks菜单”操作如下：

- 添加新仪表
选择“Add New Gauge”，打开“New Gauge Gallery”，然后就可以选择一个新仪表并将其添加到C1Gauge容器控件中。你还可以选择一个模板并给这个新仪表设置一些选项。更多信息参见“New Gauge Gallery”主题。
- 编辑外观样式
选择“Edit Face Shapes”，打开“C1Gauge.FaceShapes Collection Editor”，然后就可以添加及删除“FaceShapes”集合中的条目并且可以自定义集合中的每个条目。更多信息请参见“FaceShapes Collection Editor”。
- 编辑封面样式
选择“Edit Cover Shapes”，打开“C1Gauge.CoverShapes Collection Editor”，然后就可以添加及删除“CoverShapes”集合中的条目并且可以自定义集合中的每个条目。更多信息请参见“CoverShapes Collection Editor”。
- 编辑仪表
选择“Edit Gauges”，打开“C1Gauge.Gauges Collection Editor”，然后就可以添加及删除“Gauges”集合中的条目并且可以自定义集合中的每个条目。更多信息请参见“Gauges Collection Editor”。
- 从模板载入
选择“Load From Template”，打开“Load C1Gauge From Template”对话框，选择一个新的固定或自定义模板来自定义仪表的外观。更多信息请参见“Loading a C1Gauge from a Template”。
- 保存为XML文件
选择“Save to XML File”，打开“Save C1Gauge To XML File”对话框，选择保存仪表模板的位置。更多信息请参见“Saving a C1Gauge to an XML File”。
- 加载外观
选择“Load Appearance”选项就可以打开“Load C1Gauge View From XML File”对话框，然后就可以将gauge目前的外观保存为XML文件。更多信息请参见“Loading a C1Gauge View from an XML File”。
- 保存外观
选择“Save Appearance”选项就可以打开“Save C1Gauge View To XML File”对话框，然后就可以将gauge目前的外观保存为XML文件。更多信息请参见“Saving a C1Gauge View to an XML File”。
- 清除&重置
点击“Clear & Reset”清除C1Gauge控件并将其属性重置到默认属性。
- 关于C1Gauge
选择“About C1Gauge”，打开“Save About C1Gauge”对话框，然后就可以找到控件的成员数量。

C1Gauge上下文菜单

利用C1Gauge上下文菜单，你可以快速容易地添加、编辑、载入及保存仪表。

右击C1Gauge控件，进入C1Gauge上下文菜单。C1Gauge上下文菜单操作如下所示：

- **启动C1Gauge条目编辑器**
点击“Launch Item Editor”，打开选择C1Gauge中某个条目的属性对话框，然后就可以设置控件、装饰、指

针等的属性。

- **添加新仪表**

选择“Add New Gauge”，打开“New Gauge Gallery”，然后就可以选择一个新仪表并将其添加到C1Gauge容器控件中。你还可以选择一个模板并给这个新仪表设置一些选项。更多信息参见“New Gauge Gallery”主题。

- **编辑外观样式**

选择“Edit Face Shapes”，打开“C1Gauge.FaceShapes Collection Editor”，然后就可以添加及删除“FaceShapes”集合中的条目并且可以自定义集合中的每个条目。更多信息请参见“FaceShapes Collection Editor”。

- **编辑封面样式**

选择“Edit Cover Shapes”，打开“C1Gauge.CoverShapes Collection Editor”，然后就可以添加及删除“CoverShapes”集合中的条目并且可以自定义集合中的每个条目。更多信息请参见“CoverShapes Collection Editor”。

- **编辑仪表**

选择“Edit Gauges”，打开“C1Gauge.Gauges Collection Editor”，然后就可以添加及删除“Gauges”集合中的条目并且可以自定义集合中的每个条目的属性。更多信息请参见“Gauges Collection Editor”。

- **从模板载入**

选择“Load From Template”，打开“Load C1Gauge From Template”对话框，选择一个新的固定或自定义模板来自定义仪表的外观。

- **保存为XML文件**

选择“Save to XML File”，打开“Save C1Gauge To XML File”对话框，选择保存仪表模板的位置。

- **加载外观**

选择“Load Appearance”选项就可以打开“Load C1Gauge View From XML File”对话框，然后就可以将gauge目前的外观保存为XML文件。

- **保存外观**

选择“Save Appearance”选项就可以打开“Save C1Gauge View To XML File”对话框，然后就可以将gauge目前的外观保存为XML文件。

- **清除&重置**

点击“Clear & Reset”重置C1Gauge控件的各个属性。

C1LinearGauge 及C1RadialGauge上下文菜单

利用C1LinearGauge 及C1RadialGauge上下文菜单，你可以快速容易地添加、编辑、载入及保存仪表。

右击C1LinearGauge或C1RadialGauge组件，进入C1LinearGauge及C1RadialGauge上下文菜单。C1LinearGauge及C1RadialGauge上下文菜单操作如下所示：

- **启动C1Gauge条目编辑器**

点击“Launch Item Editor”，打开选择C1Gauge中某个条目的属性对话框，然后就可以设置控件、装饰、指针等的属性。

- **编辑外观样式**

选择“Edit Face Shapes”，打开“C1Gauge.FaceShapes Collection Editor”，然后就可以添加及删除“FaceShapes”集合中的条目并且可以自定义集合中的每个条目。更多信息请参见“FaceShapes Collection Editor”。

- **编辑封面样式**

选择“Edit Cover Shapes”，打开“C1Gauge.CoverShapes Collection Editor”，然后就可以添加及删除“CoverShapes”集合中的条目并且可以自定义集合中的每个条目的属性。更多信息请参见“CoverShapes Collection Editor”。

- **编辑装饰**

选择“Edit Decorators”，打开“C1RadialGauge.Decorators Collection Editor”或“C1LinearGauge.Decorators Collection Editor”，然后就可添加和删除“Decorators”集合中的标签、区间和标志以及自定义以上各个条目的属性。更多信息见“Decorators Collection Editor”主题。

- **编辑指针**

选择“Edit Pointers”，打开“MorePointers Collection Editor”，然后就可以在“MorePointers”集合中添加、移除及编辑指针。更多信息见“MorePointers Collection Editor”主题。

- **从模板载入**

选择“Load From Template”，打开“Load C1Gauge From Template”对话框，选择一个新的固定或自定义模板来自定义仪表的外观。

- **保存为XML文件**
选择“Save to XML File”，打开“Save C1Gauge To XML File”对话框，选择保存仪表模板的位置。
- **加载外观**
选择“Load Appearance”选项就可以打开“Load C1Gauge View From XML File”对话框，然后就可以将gauge目前的外观保存为XML文件。
- **保存外观**
选择“Save Appearance”选项就可以打开“Save C1Gauge View To XML File”对话框，然后就可以将gauge目前的外观保存为XML文件。